

## **ANEXO HU-7**

### ***Lista con códigos asociados***

#### **Code neighbors list**

**Code-Filter: All**

---

HU: UH PROSPECCIÓN FACTORES CLAVES EN LA FORMACIÓN DEL ADMINISTRADOR PROFESIONAL  
File: [C:\...\UH PROSPECCIÓN FACTORES CLAVES EN LA FORMACIÓN DEL ADMINISTRADOR  
PROFESIONAL.hpr6]  
Edited by: Super  
Date/Time: 2016-11-17 09:29:58

---

**Code: Aplicación práctica {11-0}**

---

**Code: Aprendizaje basado en solución de problemas {9-1}~**

Comment:

La premisa de esta metodología, es que el estudiante aprenda a desenvolverse como un profesional con la capacidad de identificar y resolver problemas, de visualizar el efecto de su actuación profesional y lo que ello implica; colocando en juego, el conocimiento teórico que está adquiriendo en la etapa de formación.

<noname> Estudio de casos

---

**Code: Aprendizaje por descubrimiento {2-0}**

---

**Code: Aprendizaje por ejemplos {9-0}**

---

**Code: Autoevaluaciones {6-0}**

---

**Code: Ayudas mnemotécnicas {3-0}~**

Comment:

Este código incluye mapas conceptuales, flujogramas,

---

**Code: Clase magistral {11-0}**

---

**Code: Comparación selectiva {3-0}~**

Comment:

Es el proceso por el cual la persona relaciona la información adquirida con la que se tiene almacenada como resultado de conocimientos y experiencias previas. El objetivo es darle sentido a la nueva información conectándola con información previamente adquirida.

---

**Code: Concepción aprendizaje activo {8-0}**

---

**Code: Controles escritos {6-0}~**

Comment:

Este código incluye relatorías, exámenes, ensayos, resúmenes, etc

---

**Code: Discusión {10-0}~**

Comment:

Este incluye debates, mesas redondas, y estrategias de socialización grupal durante las sesiones de clase.

---

**Code: Dominio conceptual {23-0}**

---

**Code: El aprendizaje secuencial {9-0}**

---

**Code: entornos de trabajo {6-0}~**

Comment:

Estrategia pedagógica que supone una ruptura con el espacio tradicional de aprendizaje` - el aula- para facilitar el aprendizaje significativo del entorno social en el que está inmerso el sujeto, y es usada tradicionalmente en los cursos teórico-prácticos.

---

**Code: Estudio de casos {17-1}~**

Comment:

Se destacan como posibles casos: una persona, organización, programa de enseñanza, un acontecimiento, entre otras. Estas son una herramienta para el estudio de problemas prácticos o situaciones determinadas.

Aprendizaje basado en solución de problemas <noname>

---

**Code: Exposiciones {6-0}**

---

**Code: Filosofía del quehacer docente {6-0}**

---

**Code: Guía de lectura {5-0}~**

Comment:

Es una herramienta con la que el lector orienta la lectura de un texto. Es de utilidad para la comprensión y trabajo de un documento.

---

**Code: Interdisciplinariedad {4-0}**

---

**Code: Investigaciones {4-0}**

---

**Code: Juegos {11-0}~**

Comment:

Este también incluye los juegos de rol

---

**Code: la base del curso es realidad .. {0-0}**

---

**Code: Lectura previa de textos {19-0}~**

Comment:

Actividad que realizan los estudiantes una vez el docente les facilita el programa- contenidos del curso, y como actividad obligatoria es la lectura del material antes del ingreso a clases.

---

**Code: Lluvia de ideas {2-0}~**

Comment:

Técnica cuyo propósito es la generación de ideas posibles sobre un tema durante un tiempo determinado. Aquí, los participantes son invitados a pensar y exclama rápidamente ideas sobre u interrogante, problema u posibilidad.

---

**Code: los estudiantes agradecen ese .. {0-0}**

---

**Code: Método lógico-matemático {2-0}**

---

**Code: niveles en el proceso de aprendizaje {4-0}**

---

**Code: Práctica docente {7-0}**

---

**Code: Promoción competencias {4-0}**

---

**Code: Seminarios {2-0}**

---

**Code: Taller experiencial {4-0}**

---

**Code: Talleres en clases {8-0}**

---

**Code: Toma de decisiones {1-0}**

---

**Code: Trabajo en grupo {16-0}**

---

**Code: Trabajo final {5-0}**

---

**Code: Uso de las TIC {12-0}**

---

**Code: Videos {7-0}**

---

**Code: visión integradora del aprendizaje {4-0}**

---