



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

Pasantía Sistemas G&G S.A.

Snaider Armando Rodríguez Buitrago



Título, Autor y Asesores del proyecto

- Analista de Desarrollo
- Snaider Armando Rodríguez Buitrago
- Ing. Fredy Aponte
- Ing. Manrique Romero

Entidad donde se realizó la práctica empresarial

- Sistemas G&G S.A. Motavita, Boyacá.



Objetivos

- Desarrollar software financiero para la compañía Sistemas G&G S.A. con las pautas, normas y políticas que allí manejan.
- Cumplir con los horarios y actividades propuestas por la compañía para lograr el alcance de los requerimientos.
- Utilizar adecuadamente la información suministrada por la compañía, para la ejecución de los proyectos y calidad de los productos.

El problema

- Debido al crecimiento industrial, el desarrollo de la economía en el sector financiero y la calidad de los productos desarrollados por la compañía Sistemas G&G S.A., se requiere Analista de Desarrollo de Software, con conocimiento en el sector bancario, que cumpla con los objetivos y normas de calidad propuestas por la empresa, con sólidos conocimientos en programación y manejo de herramientas ofimáticas, para desarrollar requerimientos y suplir las necesidades de los clientes potenciales de nuestra compañía.

Justificación

- Sistemas G&G S.A. fue fundado en Bogotá desde Octubre de 1983, incursiona en el mercado desarrollando soluciones tecnológicas orientadas al sector financiero.
- Actualmente tenemos la oportunidad de seguir creciendo y ofreciendo nuestros servicios gracias a la calidad de nuestros productos, la dedicación, la atención inmediata a cada uno de sus requerimientos, contando actualmente con más de 21 clientes potenciales.



Una marca Bancolombia



Compañía de financiamiento



Así de simple, así de amable.



BANCO PICHINCHA
En confianza.



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA



Metodología

- **Modelo en Cascada:** (denominado así por la posición de las fases en el desarrollo de esta, que parecen caer en cascada “*por gravedad*” hacia las siguientes fases), es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del **proceso para el desarrollo de *software***, de tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior.
- **Scrum:** Es un modelo de referencia que define un conjunto de prácticas y roles, y que puede tomarse como punto de partida para definir el proceso de desarrollo que se ejecutará durante un proyecto.

Desarrollo de la práctica

- Durante la estadía en la compañía Sistemas G&G S.A., se desarrollaron requerimientos muy importantes para el sector financiero (Clientes potenciales de Sistemas G&G S.A.), teniendo en cuenta las siguientes actividades:
 - Reunión con los clientes.
 - Ejecutar el desarrollo para las soluciones propuestas.
 - Utilizar normas y políticas de calidad definidas por la compañía para la ejecución de estos proyectos.
 - Entregar documentos (Manuales de Instalación y anexos) por cada requerimiento.
 - Socializar con el cliente para la entrega y validación del producto final.

Herramientas tecnológicas

- **As400:** Se trata de un sistema multiusuario, con una interfaz controlada mediante menús y comandos CL (Control Language) intuitivos que utiliza terminales y un sistema operativo basado en objetos y bibliotecas, denominado OS/400. Un punto fuerte del OS/400 es su integración con la base de datos DB2/400, siendo los objetos del sistema miembros de la citada base de datos.
- El **lenguaje de programación RPG** fue desarrollado por IBM en 1964 y estaba diseñado originalmente para generar informes comerciales o de negocios. Sus siglas en inglés significan *Report Program Generator*.
- **Ofimática.**

Aportes para la empresa

- Desarrollo de sistemas y aplicativos a los siguientes módulos:
 - Seguridad.
 - Contabilidad.
 - Colocaciones.
 - Captaciones.
- Adicionales:
 - Programas (Fuentes).
 - Paginas (Formato Asp).
 - CL (Lenguaje de Control).
 - Procesos y ajustes a productos pertenecientes de la compañía.
 - Documentos de entrega como (Manual de usuario final y Anexos).

Resultados

- Desarrollar CRUD del Archivo SIIFXX "Loans de transacciones" del módulo de colocaciones GYG.
- Implementación del dígito de chequeo a página dinámica XXX.asp del módulo de clientes.
- Desarrollar CRUD del archivo SIIGXX "Autorización de garantías" del módulo de colocaciones.
- Desarrollar CRUD del archivo SIIZXX "Monitoreo de encolamiento" del módulo de Seguridad.
- Desarrollar Programa NLXXX que permita reasignar cuentas abandonadas del ICETEX.

Resultados

- Modificar los detalles en los campos de la factura de extractos, entregados a clientes con préstamos de largo y corto plazo para estudio.
- Modificar el NEP de colocaciones NLXXX para determinar cuándo un pago es anticipado.
- Proyecto de estrategias comerciales para Tuya "generación de reporte y CRUD de estrategias para clientes antiguos".
- Consumo de servicio web para clientes nuevos y antiguos con tarjetas de crédito MASTERCARD.
- Aplicación de pagos para cargar archivos planos con pagos masivos.

Inconvenientes presentados

- Planificación de tiempo.
- Alcance del requerimiento.
- Entrega del producto final.

Conclusiones

- Desarrollar la lógica de programación, permite a cualquier aprendiz a desarrollar software sobre cualquier lenguaje.
- Aprender a estimar los tiempos de entrega, es algo que se adquiere con experiencia, permitiendo ser más asertivos al momento de definir fechas de entrega de los requerimientos.
- Mantener la confidencialidad sobre los recursos y suministros otorgados por la compañía es fundamental, esto permite un ejercicio más rentable y eficaz a la hora de competir en el mercado.

¡Gracias!



UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS
PRIMER CLAUSTRO UNIVERSITARIO DE COLOMBIA

