

PROYECTO DE GRADO



FRANCISCO DARIO CALDERON MARIN

HISTORIA

El Paintball nace en **1.981** en **Estados Unidos**, concretamente en **New Hampshire**. Un grupo de ganaderos usaban unas marcadoras que disparaban bolas de pintura accionadas por CO₂ para marcar árboles y ganado. Pudiendo imaginar fácilmente como surge la idea de utilizar estas marcadoras para "otros usos". Sus nombres eran **Charles Gaines**, **Bob Gurnsey** y **Hayes Noel**, así que los podemos considerar los padres del Paintball. La primera partida, como tal, de Paintball se jugó en Junio de 1.981 con marcadoras **Nel-spot 007s**.



DEFINICION



El Paintball es un juego de equipo que combina ejercicio físico y estrategia, un deporte apasionante y sobre todo divertido. Básicamente el juego consiste en que dos equipos deben alcanzar un objetivo determinado. Para conseguirlo tendrán que eliminar a los oponentes marcándolos con bolas de pintura utilizando unas "marcadoras" de aire comprimido (de ahí el nombre de marcadoras).

IMPLEMENTOS DE JUEGO





OBJETIVOS

Realizar un plan de negocios para la creación de un campo de Paintball en la ciudad de Bogotá.



OBJETIVOS ESPECIFICOS



Elaborar un plan administrativo con el fin de planear, organizar, dirigir y controlar los recursos de la empresa de una manera eficiente y eficaz.

Hacer un estudio de la competencia que existe a través de las empresas dedicadas a la dedicación de campos de Paintball, con el fin de determinar la forma en como estas prestan su servicio.

VENTAJAS DEL PAINTBALL

Mejora las habilidades de trabajo en equipo en situaciones de tensión

Aumenta la cooperación y el buen ambiente entre los grupos

Liberación del estrés acumulado

Identifica los dotes de liderazgo



SEGURIDAD DEL PAINTBALL

- * Durante todo el tiempo en que dure el juego el participante llevará puesta la mascara protectora.
- * No disparará a ninguna persona que se encuentre a menos de 4 metros de su posición.
- * No disparará a ningún participante que se encuentre eliminado, en la zona neutral o en camino hacia ella. (El participante hará notar que se encuentra eliminado permaneciendo en la zona neutral o caminando hacia ella con los brazos y la marcadora ostensiblemente levantados).
- * En la zona neutral, durante las explicaciones , o durante el periodo de tiempo que transcurre desde la finalización de un juego y el comienzo de otro, el participante pondrá el seguro a la marcadora y apuntará en todo momento al suelo.



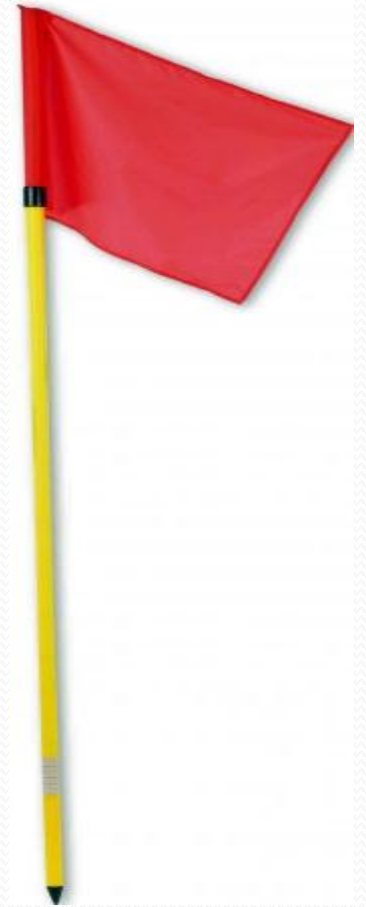


* El participante no tendrá un comportamiento negligente ni violento.

* Por ser el paint ball una actividad que se desarrolla en el campo, conlleva un riesgo de tropezones, resbalones, caídas, torceduras, etc. El participante, debe adecuar su estrategia de juego, velocidad de desplazamiento, terreno que elige para desplazarse, y forma de desplazarse a su propia pericia y experiencia en los desplazamientos por el campo o la naturaleza

QUE NOS DIFERENCIA

- * Creación de un paquete promocional basado en estímulos que les permitan a los clientes utilizar nuevamente los servicios de una forma más frecuente.
- * Creación de un servicio enfocado en los estudiantes tanto de colegio como universitarios para que puedan acceder a los campos de Paintball, a unos precios inferiores al del resto de los usuarios.
- * Crear unas alternativas de recreación y diversión aparte del Paintball, mientras las personas esperan su turno para jugar.
- * La garantía que otorgada el campo de Paintball consiste en la asistencia para-médica requerida durante la prestación del servicio,
- * Desarrollamos talleres para la construcción de equipos de alto rendimiento



CONCLUSIONES

A partir de la creación del campo de paintball AREA 83 se quiere dar a conocer diferentes alternativas para que las personas de todas las edades participen de unas instalaciones agradables, atención oportuna, acompañamiento a nuestros clientes durante la práctica del Paintball (seguimiento a riesgos, primeros auxilios), ofreciendo calidad y valores agregados en nuestros servicios recreativos y deportivos.





GRACIAS