

GUÍA DE PREGUNTAS

1. DATOS DEL ENTREVISTADO	Nombre: Natalia Rocío Rueda Herrera		Edad: 30		Sexo: Femenino
Nivel educativo:	Nacionalidad Colombina	Ciudad de residencia: Bucarmanga	Actividad/situación económica actual: Empleada		Estrato socioeconómico:

PREGUNTAS INICIALES:

- ¿Hace cuánto juega WoW?

10 años

- ¿Cómo conoció este videojuego?

La verdad yo era muy competitiva y en ese tiempo tenía una pareja y competíamos mucho jugando PS2 y me recomendaron wow y él empezó a jugar primero, pero yo le quería ganar en todo entonces lo instalé también y logré subir incluso a 70 primero que él

- ¿Por qué le gusta jugar WoW?

Lo que mas me gustó del juego como tal, era que en la mayoría de juegos como tal, pues si uno tiene puntos donde guardar y demás, pero me gustó muchísimo que en wow podías armar tu personaje y darle como una personalidad, o sea, lo puedes ir armando poquito a poquito, cada vez le puedes hacer más cosas, tu personaje no desaparece, no tienes que seguir un line fija dentro del juego, sino que puedes hacer lo que quieras dentro del juego o sea, tienes entre comillas una vida y una personalidad propia

- ¿Qué es lo que menos le gusta de WoW?

No es que no me guste, es que soy re manca en PvP

- ¿Conoce la historia del videojuego?

Si, conozco un poco de la historia

- ¿Con qué frecuencia juega WoW?

En este momento todos los días

- ¿Qué otro videojuego practica?

No practica otros

- ¿En qué otras actividades ocupa el tiempo libre?

A veces me gusta ver doramas, series, en un tiempo me gustaba participar en grupos literarios, pero pues la gente deja de asistir y demás. Me gusta mucho hacer manualidades de todo tipo

PERSONAJES

- Cuantos personajes tiene?

Uy, en la cuenta como tal, tengo un personaje principal en Quell'thalas, y ahí tengo 13 personajes; en Ragnaros tengo 12 personajes, pero principal, principal, tengo uno.

- Nombres (los usa para otros juegos, qué representa/ significa?)

Jefecita (personaje principal) y lo uso en todo (nombre).

Sí bastante, ella es la líder de hermandad (en cuanto a lo que significa)

- ¿Bajo qué criterios eligió el sexo de su personaje?

Pues porque soy mujer y me siento identificada con las mujeres

- Bajo qué criterios eligió la apariencia de su personaje?

Ella es una huarguen y en ese momento estaban de moda los huarguen, entonces para mí era importante tener un huarguen y como se viera más bonita.

- Por qué eligió esa raza y esa clase?

Precisamente por eso (refiriéndose a lo anterior)

- Qué rol le gusta más Daño, Curador, o Tanque? Por qué?

Curadora, porque me llevan a todas partes

- Qué razas y clases no le gustan? Por qué?

Todos son bonitos; los humanos casi no me gustan porque son muy comunes, o sea, ya eres humano acá para qué voy ser humana en un lugar donde puedes ser cualquier otra cosa.

Malditos infelices picaros, es que no los entiendo, no les doy con el chiste

- Para usted quién es "nombre del personaje que más le gusta"?

Pues la verdad no lo he pensado, lo he pensado más con mi bruja, pero es la líder de la hermandad y mas como... Para mí la hermandad es como una familia, entonces me gusta estar en grupo, me gusta que todos estemos unidos. A mi bruja si le he dado un rol, ella se llama castradora... pues me comporto y hablo diferente con cada personaje, en este caso castradora, ella fue importante para mí porque me sentí poderosa con ella, entonces toda la idea de castrar a los tipos del juego, entonces para mí ella era una brujita que iba por el mundo recogiendo las bolitas de los demás.

- Tiene la misma importancia sus demás personajes respecto al primero?

No, obviamente no, jefecita es la mas importante de todos.

- Para usted sus personajes lo representan en algo a ud? En qué?

Sí, mi sacer por ejemplo, normalmente en mi vida cotidiana, suelo ser un poco... suelo liderar las cosas que hago, entonces si, no sólo soy sí dentro del juego, sino soy así por fuera

FACCIÓN

- A qué facción pertenece? Por qué?

Alianza, debido a las estadísticas de mayoría de jugadores

- Siempre fue de esa facción?

En quel'thalas sí, ragnaros horda

- Qué es la Alianza/Horda para usted?

No soy de facciones, o sea, he jugado en ambas facciones y ambas facciones me parecen muy buenas, las conozco, conozco los mapas de ambas facciones, las misiones, no creo que par ser jugador de wow necesites una facción o haya que odiar otra

He identificado cosas que pasan en reinos (servidores), en Ragnaros la gente es más odiosa, menos social, si tu digamos eres un nivel 10 y hablas con un nivel 110 ellos no te responden, en cambio aquí en quel'thalas la gente sí contesta y es más amable.

INTERACCIÓN Y REALIDAD VIRTUAL

- ¿Cómo establece contacto con otras personas en el videojuego?

Para mí, lo más importante con todas las personas que tengo contacto dentro del juego es la hermandad, todo inicia si fue reclutado en la guild, entra a la guild, "Hola cómo estás" (refiriéndose a lo que se dice al ingresar), se dan los datos de la hermandad que por lo general es facebook, discord y el whatsapp también lo utilizamos de vez en cuando y pues vienen y participan y así es que los conocemos.

Los canales predeterminados de wow no los usa. Discord

- Qué prefiere, PvP o PvE?

PvE

- Cómo interactúa con los otros jugadores en el PvE y El PvP?

PvE: uno trata de ser muy bonito, buena gente, cuando estamos raideando, pero es algo imposible, entonces uno trata de putearlos lo menos posible. Pues uno no los putea como tal, pero si les advierte, por ejemplo, hay ocasiones en las que hablan mucho y demás. Pero digamos a la hora de hacer mazmorras míticas y demás, podemos estar acá todo el día haciéndolas en una recocha bastante grande, riéndonos todos y tomando del pelo todo el tiempo, pero a la hora de raids si toca estar seriecitos y callados

PVE

- Con quién hace bandas y mazmorras?

Con la guild solamente

- Cuál es el objetivo de hacerlas?

Armarse

- Cree que al hacerlas se establece o se fortalece algún tipo de relación con los otros jugadores?

Claro, porque a ver, todos somos pros y mancos solos, pero estando en grupo somos más mancos de lo normal, entonces coordinar entre nosotros es algo increíble y es algo muy bonito cuando por ejemplo terminamos una raid sale el logro de hermandad, no sale el logro a nosotros y decimos "ush lo logramos con la guild" que por más difícil que se vea, todos logramos bailar al mismo ritmo.

PVP

- Que campos de batalla juega? Por qué? Con quién los juega?

No, es muy raro que haga, cuando iba me llevaban engañada, me daban grupo y yo pensaba que era para una mazmorra y terminaba yendo a bg o a arenas

ECONOMÍA

- De qué forma cancela la suscripción a WoW?

Normalmente con dinero real, pero desde octubre cancelé con fichas porque el oro es relativamente sencillo de conseguir

- Cómo consigue oro? Para qué lo usa?

Farmando. Para cuadrar eventos de hermandad o si sale algo que me guste lo compro, aparte de la ficha

- Tiene profesiones u oficios? Para qué los usa?

Si claro, joyera y minera. Farmeo plantas con otro personaje para vender.

- ¿Qué significado tiene para usted la profesión de su personaje?

No tiene ninguno, simplemente decidí que era bonito hacer joyas y ya, no lo hice con ningún animo de lucro.

AMIGOS Y HERMANDADES

- Cuantos amigos tiene en su lista de amigos? Habla con todos?

139. Con el 90%

- Qué hace con sus amigos en el juego?

Mazmorras y bandas; ahí es cuando uno comienza a susurrarle a todo el mundo para buscar tanques y demás para completar grupo

- Tiene hermandad? Ha cambiado mucho de hermandad?

Cuando empecé a jugar estuve en otra hermandad, salí de esa y cree mi hermandad. (Drunken Warriors)

- ¿Las hermandades a las que usted ha pertenecido son de personas que ha conocido exclusivamente en el juego o también fuera de WoW?

Inicialmente en el juego, pero algunos los he conocido por fuera

- En caso de que sean personas fuera del juego ¿Qué relación tiene con estas personas?

Para mí todos son amigos, son casi que familia, por lo menos con los que frecuento mucho

- En caso de que sean solo contactos virtuales ¿Ha establecido contacto con ellos en otras plataformas o redes virtuales? ¿Ha establecido contacto con ellos personalmente?

Personalmente con varios y tenemos grupo de facebook, whatsapp y por discord.

- ¿Qué características deben tener las personas que ingresan a su hermandad?

No, entra desde el más manco; paciencia es lo que creo que nos deben tener y estar dispuestos a trolearnos entre todos, porque nosotros nos damos muy duro entre nosotros. Y hay reglas de convivencia, para guardar el respeto, tu sabes que todo el mundo no se lleva bien con todo el mundo y es muy difícil convivir con gente de otras nacionalidades porque todos tenemos costumbres distintas, lo que es un grosería para mí, puede ser algo poco ofensivo para otro, entonces es importante guardar eso. Por ejemplo, a veces nos ponemos hablar de estupideces y salen los temas (refiriéndose a como se ha lidiado con el problema) y yo aprendí groserías nuevas y cosas así, o sea, uno aprende tanto de comida como de costumbres, hablando mucho, al estar haciendo mazmorras hablmos demasido y así nos conocemos.

- ¿Qué actividades realizan con su hermandad? ¿Cómo hacen para coordinar esas actividades?

También hacemos eventos de hermandad semanalmente donde nos reunimos todos y hacemos alguna pendejada y damos premios, más que todo es para conocernos y que la gente nueva se anime a participar. Y por fuera es muy raro, pero si se me han presentado ocasiones en las que nos reunimos gente del juego por fuera.

- ¿Alguna vez ha tenido dificultades o problemas con alguna persona del videojuego?

Sí, claro, obviamente. Lo que pasa es que ser mujer dentro del juego no es sencillo, por varias cosas, no, primero eres mujer y todo el mundo cree que no sabes jugar, o sea, eso es lo implícito, entonces la falta de respeto de los hombres apenas te están conociendo es alta, ellos no suelen respetar a las chicas como jugadoras, porque de resto se les van las babas, uno dice que tiene tetas y ahí están, pero pues esa no es la idea, la idea es ganar respeto, no que ellos estén botando baba. Pasa que algunas mujeres... hay dos tipos de mujeres en el juego, las chicas que son jugadoras de verdad y las que vienen a putearse, entonces siempre hay problemas porque no falta la pendeja que va y le muestra tetas a todos y desintegra un poco los grupos.

WOW

- ¿Qué hace en un día normal en WoW?

Depende del día, no sé si te diste cuenta también, tenemos un horario; por ejemplo, si yo entro un martes, es normal que uno entre y diga bueno, vamos a hacer unas míticas, a farmear poder de artefacto y de ahí tipo 6 de la tarde nos estamos preparando par hacer la raid. Depende la actividad programada del día, los domingos es actividad de guild eventos muy x para integrarnos y en la noche hacemos una rid que conocemos todos muy bien para poder ayudar a armar a los demás

- En qué lugares pasa la mayor parte del tiempo cuando juega?

Depende mucho, pero lo más ahorita es Dalaran, uno siempre está por ahí dando vueltas. Es la ciudad principal en esta expansión

- La música del lugar tiene alguna influencia en su decisión?

No, pero si hay mapas en los que uno dice "ay que genial esta música", pero no influye en mi decisión.

- Hay más jugadores aparte de usted en esos lugares?

Sí, el 90% creo.

- Por qué esos lugares son tan influyentes en la comunidad?

Es la ciudad principal en esta expansión, es importante porque de aquí nos vamos a las islas quebradas

- Donde tiene vinculada la piedra de hogar? Por qué ahí?

En pandaria, por los portales que hay allá

- Considera ud que WoW le permite hacer cosas que en la realidad "no virtual" no puede? Cuáles?

Claro, me permite curar y el montón de cosas que uno puede hacer con el personaje, por ejemplo, volar, explorar, hay muchas cosas que uno no puede hacer en la vida real porque no hay manera, pero si obviamente si

- CONSIDERA QUE SU PERSONAJE ES USTED MISMO O PARTE DE USTED MISMO?

Si claro, obviamente, cada personaje para mí es sumamente importante y es como un partecita de mí que está separada, pero que igual es muy importante, cada una tiene su propia personalidad, castrdora no es igual que jefecita

- ¿Qué implicaciones ha tenido WOW en su vida no virtual?

Negativas, ninguna, lo que pasa es que uno al empezar a jugar es normal enviciarse, uno conoce el juego, empieza a llevar, yo creo que la primera leveada es la única que a uno no le molesta, porque uno está conociendo el juego, está haciendo misiones, está super emocionado leveando, ni lo siente uno. Bueno, negativamente no me afectó, lo que pasa es que uno se envicia mucho, entonces mis primeros años de juego, habían días en los que yo jugaba literalmente 20, 22 horas al día, dormía un poquito y me paraba a farmear; entonces perdí todo contacto con el mundo exterior, pero igual no fue importante para mí, o sea, era muy bueno estar acá, hacer amigos acá, porque es socializar también, o sea, no es que sea asocial, eso es poder socializar también