

GUÍA DE PREGUNTAS

1. DATOS DEL ENTREVISTADO	Nombre: Cristian Páez		Edad: 21		Sexo: Msculino
Nivel educativo: Profesional	Nacionalidad Colombia	Ciudad de residencia: Bogota	Actividad/situación económica actual:		

PREGUNTAS INICIALES:

- ¿Hace cuánto juega WoW?

Aproximadamente 8 años

- ¿Cómo conoció este videojuego?

Lo conocía a partir de warcraft 3, juego de tiempo real que antecede a WoW

- ¿Por qué le gusta jugar WoW?

Historia inmersiva muy grande y siente que hace parte de algo, a partir de esto se interesó por parte de la historia de WoW y que esto genera sentido de comunidad arraigado a una historia en común

- ¿Qué es lo que más le gusta de WoW?

Historia y la Comunidad

- ¿Qué es lo que menos le gusta de WoW?

Tiempo que toma, requiere disponibilidad de tiempo constante para no quedarse por detrás, ya que los demás también están avanzando, para mejorar tanto individualmente como grupalmente, por lo que si no se juega se queda atrasado, también el tema económico para jugar.

- ¿Conoce la historia del videojuego?

Sí

- ¿Con qué frecuencia juega WoW?

5 – 10 horas a la semana/ 1-2 horas diarias

- ¿Qué otro videojuego practica?

Heroes of the storm moba, está ligado al wow misma compañía y tiene la misma lógica de equipo, y le gusta que no requiere tanta disponibilidad, puzzles y plataformas también, heartstone, y juegos independientes

- ¿En qué otras actividades ocupa el tiempo libre?

Estudiar, jugar otros videojuegos, escribir producto de la cultura imaginativa que genera el wow, trabajar.

PERSONAJES

- Cuantos personajes tiene?

3 personajes, solo usa uno, esto debido a la disponibilidad de tiempo, chaman de la alianza

- Nombres (los usa para otros juegos, qué representa/ significa?)

Konnor chaman, Elfo guerrero Kadilac, Cazador Kromedas. Kadilac nickname de todos los juegos y cuentas; Le agrada personalizar sus nombres con un distintivo, la K se presenta como este distintivo ya que esta presente en todos los nicknames, nombres inventados sin trasfondo, alter egos

- ¿Bajo qué criterios eligió el sexo de su personaje? Bajo qué criterios eligió la apariencia de su personaje? Por qué eligió esa raza y esa clase?

Masculino (Konnor) Pandaren Chamman, les encanta comer beber, orientados al pacifismo, pero dispuesto a la guerra bajo una justificación justa, pelean entre ellos para practicar, no como superioridad, eligio la raza por que se sintió identificado con ellos, lo hizo hombre porque es una representación de el. El pelaje y atributos mas por gusto

Qué rol le gusta más Daño, Curador, o Tanque? Por qué?

Daño y curador últimamente mas por curador, razones porque es un roll necesario y poco acudido, y estar pendiente de otras personas, este roll permite que todo salga bien.

Qué razas y clases no le gustan? Por qué? No-muertos debido a su trasfondo de venganza. Pero no por temas significativos sino estéticos, no le molesta ninguna clase todas le parecen particularmente importantes en el trasfondo de la historia

Cuál es el personaje que más le gusta?

Konnor

- Para usted quién es "nombre del personaje que más le gusta"?

Pandaren de los pocos del continente escondido, y fue abandonado en el reino humano pero prosiguió con su vida, este sufrió cierta discriminación no como algo malo sino como algo diferente, orientado en el chamanismo por un enano sin nombre, el propósito de este es ir por azeroth es busca de experiencias y en búsqueda de un conocimiento introspectivo

- Tiene la misma importancia sus demás personajes respecto al primero?

Konnor es mas importante porque es el personaje que temáticamente mas le gusta y al que mas le ha dedicado tiempo

- Por qué hizo los otros personajes?

Konnor fue creado con la expansión de pandaren por eso su nacimiento es posterior, antes tenía un elfo por que su historia es interesante, luego un humano cazador y fue hasta pandaria que Konnor nació y vio la posibilidad de hacer un chaman

- Para usted sus personajes lo representan en algo a ud? En qué?

Características de personalidad propias

- Se ha hecho pasar por alguien diferente cuando juega o ha interpretado un rol diferente al suyo como "nombre real"? Por qué?

No

FACCIÓN

- A qué facción pertenece? Por qué?

Alianza, al principio por cuestiones estéticas, pero con el tiempo se dio cuenta de la particularidad de cada facción y el valor de las mismas, sigue alianza porque al ya estar dentro de ella, sentía cierto tipo de apego a la misma

- Siempre fue de esa facción?

Si creo algunos pero nunca les dedico tiempo

- Qué es la Alianza/Horda para usted?

La alianza es una comunidad que tenían su mundo perfecto y se unen en respuesta a una amenaza, estos tienen sus prejuicios entre ellos, pero mantienen la unidad

- Como ve a los jugadores de la otra facción?

Como seres de mas honor y compañerismo, ya que estos son marginados, y se unieron para defender esta marginalidad como unidad.

INTERACCIÓN Y REALIDAD VIRTUAL

- ¿Cómo establece contacto con otras personas en el videojuego?

Por medio del chat del juego, algunas veces por grupos e Facebook, también usa programas como teamspeak para coordinar equipos

- Qué prefiere, PvP o PvE?

PvE por su relación con la historia

Cómo interactúa con los otros jugadores en el PvE y El PvP?

en pvp es mas coordinación instantánea, pve es más estratégica

PVE

- Con quién hace bandas y mazmorras?

Con su Guild Chilena, está compuesta por gente de latinoamerica pero hay mas chilenos

- Cuál es el objetivo de hacerlas?

Estar un rato con la hermandad, y establecer comunicación con su equipo

- Cree que al hacerlas se establece o se fortalece algún tipo de relación con los otros jugadores?

Claro, primero el tema de liderazgo es importante siempre debe haber un líder, aprender a realizar trabajo en equipo

PVP

- Que campos de batalla juega? Por qué? Con quién los juega?

Aleatorios, gente aleatoria

- Qué se habla en los campos de batalla?

Temas de organización objetivos y refuerzos

- Cree que al hacerlas se establece o se fortalece algún tipo de relación con los otros jugadores?

Claro, buscar las opciones mas optimas para el equipo es decir jugar en equipo

ECONOMÍA

- De qué forma cancela la suscripción a WoW?

Tarjeta de credito

- Cómo consigue oro? Para qué lo usa?

Profesiones, utiliza el oro para ahorrarlo para cancelar el tiempo de juego ocasionalmente

- Tiene profesiones u oficios? Para qué los usa?

Peleteria y desollero, para confeccionar su propio equipo y comercializar

- ¿Qué significado tiene para usted la profesión de su personaje?

No, es algo mas practico como realizar equipo

- Los considera como un tipo de trabajo virtual?

No, ya que mi suscripción no depende de ellos.

AMIGOS Y HERMANDADES

- Cuantos amigos tiene en su lista de amigos? Habla con todos?

Entre Diez y veinte, se habla casualmente con ellos, algunos están en la guild otros no

- Qué hace con sus amigos en el juego?

Algunas mazmorras pequeñas o farmear oro

- Tiene hermandad? Ha cambiado mucho de hermandad?

Break staff, ha tenido varias por cuestiones de que a veces se va la gente

- ¿Las hermandades a las que usted ha pertenecido son de personas que ha conocido exclusivamente en el juego o también fuera de WoW?

Gente que ha conocido en el juego, y las hermandades le pertenecen a estos, relación de juegos

- En caso de que sean personas fuera del juego ¿Qué relación tiene con estas personas?

ninguna

- En caso de que sean solo contactos virtuales ¿Ha establecido contacto con ellos en otras plataformas o redes virtuales? ¿Ha establecido contacto con ellos personalmente?

No

- ¿Qué características deben tener las personas que ingresan a su hermandad?

Tratan de ser bastante inclusivos, dejan entrar a cualquier persona que quiera entrar, pero para entrar al círculo de bandas debe mostrar dedicación

- ¿Qué actividades realizan con su hermandad? ¿Cómo hacen para coordinar esas actividades?

Actividades pequeñas de misiones pero no es muy común, usan el chat para coordinar

- De qué se habla en la hermandad?

Depende de la hora, comentarios casuales chats comunes y en hora de raid se habla de la raid

- ¿Quién es el líder? Es activo?

Senji, es activo

- ¿Qué características considera que debe tener un líder dentro del videojuego?

Estar pendiente de que todo en la hermandad salga bien, que la gente asista a las raid, coordinar los equipos y coordinar la gente en el chat

- ¿Alguna vez ha tenido dificultades o problemas con alguna persona del videojuego?

Algunos problemas con gente poco tolerante, pero usa el sistema de baneo para evitarlos.

WOW

¿Qué hace en un día normal en WoW?

Misiones diarias o hermandades cortas para progresar y prepararse para la raid

En qué lugares pasa la mayor parte del tiempo cuando juega?

Las ciudades capitales, o haciendo misiones por todo el continente, ciudades Ventormenta, Dalaran.

La música del lugar tiene alguna influencia en su decisión?

Si, influye mucho en la experiencia del juego, ambiente de la zona etc

Hay más jugadores aparte de usted en esos lugares?

Si

Por qué esos lugares son tan influyentes en la comunidad?

Ahí converge el comercio.

Qué lugares le gustan más en WoW y por qué?

Lugares que mas le gustan, tierras de los elfos y los pandaren

Donde tiene vinculada la piedra de hogar? Por qué ahí?

Dalaran por ser la ciudad principal, practicidad

Considera ud que WoW le permite hacer cosas que en la realidad "no virtual" no puede? Cuáles?

Si ya que trasgrede la realidad, "no se pueden matar dragones en la realidad" y repetir esas acciones diariamente

CONSIDERA QUE SU PERSONAJE ES USTED MISMO O PARTE DE USTED MISMO?

Si

¿Qué implicaciones ha tenido WOW en su vida no virtual?

Positivas, conocer gente, coger amor a la lectura, enseñado trabajo en equipo, dedicación. Negativas tiempo