

GUÍA DE PREGUNTAS

1. DATOS DEL ENTREVISTADO	Nombre: John Alejandro Bustos Rodriguez		Edad: 22		Sexo: Masculino
Nivel educativo: Universidad	Nacionalidad Colombiana	Ciudad de residencia: Bogotá	Actividad/situación económica actual: Estudiante		Estrato socioeconómico: 4

PREGUNTAS INICIALES:

- ¿Hace cuánto juega WoW?

7 años

- ¿Cómo conoció este videojuego?

Mi hermano lo descargó en el computador, yo lo encontré y me puse a jugar

- ¿Por qué le gusta jugar WoW?

Pues la verdad me gustaba, no, todavía me gusta, pero ya no juego casi... Digamos que lo que más me gusta es poder explorar otro mundo, o sea, poder explorar paisajes nuevos y cosas nuevas; un mundo completamente diferente

- ¿Qué es lo que más le gusta de WoW?

La exploración, sí, en general es eso. Hay otras cosas, pero la que más me gusta es explorar el otro mundo

- ¿Qué es lo que menos le gusta de WoW?

Lo que menos me gusta (piensa)... conseguir equipamiento y farmear oro, esas cosas que requieren como esfuerzo, o sea, que requieren que uno juegue mucho y haga muchas vainas, eso me aburre

- ¿Conoce la historia del videojuego?

Claro, lore master, yo he leído, aparte de varios videos y cosas que están en internet y en la página oficial de WoW, pues he conseguido algunos libros de warcraft y los he leído, entonces sí, conozco bastante bien la historia

- ¿Con qué frecuencia juega WoW?

La frecuencia es como por meses, en vacaciones generalmente, entonces es como cada 6 meses, pero cuando juego pues es el mes o los dos meses completos... y todo depende, digamos la última vez que jugué en la nueva expansión, no jugué mucho porque no me gustó, o sea, llegué al nivel máximo, pero no jugaba mucho, pero antes yo podía darle unas 5 o 6 horas diarias

- ¿Qué otro videojuego practica?

Jum, pues un montón ¿los digo todos?... pues los que juego actualmente son: Call of duty, los modern warfare; Smite; y la saga de total war

- ¿En qué otras actividades ocupa el tiempo libre?

¿yo? En trabajar, y en leer, y escribir de vez en cuando

PERSONAJES

- Cuantos personajes tiene?

Tengo, bueno, es que en mi cuenta están los personajes de mi hermano también, pero míos míos, tengo 3, uno es un guerrero nivel máximo, otro es una paladín nivel 100, y una cazadora de demonios nivel 101

- Nombres (los usa para otros juegos, qué representa/ significa?)

El guerrero se llama Ahsford, la paladín se llama Alesia y la cazadora de demonios Eshuna

Ahsford, es un nombre que siempre me ha gustado, no por nada en especial sino por la fonética, se me hace que suena chévere y me gustan las letras que tiene, entonces siempre lo uso. Alesia es un nombre italiano que me gusta un montón. Y Eshuna, digamos, a la cazadora de demonios quería ponerle un nombre mesopotámico, entonces como ya estaban ocupados los principales, le puse Eshuna que antes era una antigua ciudad-estado en lo que hoy es Irak

- ¿Bajo qué criterios eligió el sexo de su personaje?

Bueno, Ahsford lo hice hombre, pues porque soy hombre, las otras dos personajes son mujeres, porque, pues una iba a ser la hija de Ahsford (Alesia), entonces como para rolear y la otra porque quería tener una elfa (risas)

- Bajo qué criterios eligió la apariencia de su personaje?

Según se vieran, Bueno Ahsford, es como, no sé, según se vieran chéveres, con barba y pelo largo siempre, aunque inicialmente la piel de Ahsford era morena, pero en alguna actualización del juego se la pusieron blanca

- Por qué eligió esa raza y esa clase?

Bueno, dos personajes son humanos, porque, no sé, yo siempre me hago humanos en estos juegos; o sea, me gusta crear las otras razas pero no me gusta como jugarlas porque, no sé se me hace raro; me gusta siempre como el, como antropólogo pues siempre está la cuestión del ser humano, entonces me gusta el ser humano en esos contextos fantasiosos pero, o sea que en general sean humanos mis personajes y no criaturas extrañas y pues igual el elfo también tiene una apariencia muy antropomorfa.

Clases: En cuanto al guerrero porque es la más chévere, pues es como el que está al frente, el que combate, el que no lo derriban nunca. El que se baja a todos, como el honor del combate ahí y es como esa furia, ese frenesí que se siente en el combate, o sea no sólo la lucha sino que la disfruta y pues, eso me gusta entonces por eso escogí el guerrero

- Ese es su personaje principal?

Si claro, aparte lo hice guerrero defensa porque la idea es proteger a todos los otros aparte de lo que ya dije

- Qué rol le gusta más Daño, Curador, o Tanque? Por qué?

Tanke, aparte es muy chévere que el enemigo esté enfocado en uno y saber que uno es el que tiene que esquivar los golpes y mover los bichos, o sea, es como el punto más estratégico junto con el healer en el combate

- Qué razas y clases no le gustan? Por qué?

Razas en general me gustan casi todas, exceptuando el no-muerto, que es la que más detesto, no sé, detesto la "no-muerte" o sea, una cosa que no tiene vida y aún así se mueve, es horrible; aparte la historia y el lore que les han puesto lo odio, entonces la que más detesto los no-muertos. El goblin, digamos es muy feo, entonces digamos por eso, por feo. El gnomo, bueno el gnomo no me desagrada tanto, pero el tamaño me molesta, es demasiado débil como para que funcione ese tamaño y las otras razas me gustan todas, bueno el tauren pero es como el modelo, porque en general los minotauros son chéveres, pero no sé, creo que es como el modelo que le han hecho, pero no es un gran problema

Clases: no, en general todas me gustan, todas tienen algo chévere

- Cuál es el personaje que más le gusta?

Ahsford

- Para usted quién es "nombre del personaje que más le gusta"?

Gran pregunta, digamos, como yo escribo, también hay un personaje que se llama Ahsford, que yo no diría que es un alter ego mío, es más bien una polarización de mi ser, o sea representa una parte mía, pero no todo lo mío, es más bien como un ideal, pero no sólo el personaje de WoW, sino como tal el nombre Ahsford, claro que en el personaje de wow reencarna algunas cosas del personaje original que creé, pero es aparte de wow, pero sí, en ese caso sería como, no es un alter ego completo, es más bien la personalización de mi ideal. En WoW sería como una manifestación de ese ideal porque no es completamente el ideal

- Tiene la misma importancia sus demás personajes respecto al primero?

No, no, es mucho más importante (Ahsford), pues es el que he jugado y he llevado la historia, como el que me gusta el rol que lleva, entonces, es como cuando uno le coge cariño ya al personaje, ese es el principal, el main como dicen por ahí

- Por qué hizo los otros personajes?

Se responde con las de arriba

- Para usted sus personajes lo representan en algo a ud? En qué?

Cómo tal, sólo Ahsford en lo que ya hablé

- Se ha hecho pasar por alguien diferente cuando juega o ha interpretado un rol diferente al suyo como "nombre real"? Por qué?

Pues que yo sepa en wow, no

FACCIÓN

- A qué facción pertenece? Por qué?

A la Alianza, porque inicialmente yo era horda, pero no sé por qué, creo que fue porque mi hermano me creó un horda y ya, pero es que la alianza es como, digamos, representa como todos esos ideales de justicia, de orden, de honor, de caballería, mientras que la horda es como una colcha de retazos de gentes bárbaras, en cambio la civilización está en la alianza y también digamos la alianza lucha es por proteger, la horda no, la lucha de ellos es más bien como una lucha por la supervivencia, pero son un ente muy dinámico, siempre están transformando, sobre todo el ambiente, en cambio la alianza tiene poco impacto en el ambiente

- Siempre fue de ,esa facción?

Se responde con la anterior

- Qué es la Alianza/Horda para usted?

Se responde con la anterior

- Como ve a los jugadores de la otra facción?

Depende del servidor, digamos, cuando jugaba en wowcolombia eso era un servidor jcy entonces uno los veía y ya habían dos opciones, una era correr, la otra era hacer las pases, entonces uno le mostraba un emoticón, una seña y si lo devolvía, tranquilo, pero en general era atacarlos por la espalda y matarlos, o sea uno veía un horda y era como agresión inmediatamente, en el servidor original es muy diferente, porque estoy en un servidor normal, entonces casi nunca tengo activo el pvp, entonces es como ver a un jugador más, no me relaciono mucho con ellos, de vez en cuando les digo algo, pero no, nada

INTERACCIÓN Y REALIDAD VIRTUAL

- ¿Cómo establece contacto con otras personas en el videojuego?

Generalmente si alguien pide ayuda yo llego ahí a ayudar, yo nunca le pido ayuda a nadie, generalmente, casi nunca, pues si en la hermandad ponen un mensaje yo termino ayudando, sea lo que sea porque me gusta. En los otros chats no, en los bgs no hablo, en las mazmorras, por las dinámicas de juego actuales sólo es necesario hablar un poco de estrategia pero no más, igual son gente de otros reinos entonces pues no se entabla nada. Si voy por el mundo y encuentro a alguien que están por ahí atacándolo o que está peleando contra un bicho pues yo siempre lo ayudo

- Qué prefiere, PvP o PvE?

PvE, porque uno juega es a la narrativa, o sea en la historia, uno está peleando contra los malos de ese mundo, uno está viendo el lore y uno está combatiendo en equipo, el pvp es divertido, pero es lo que yo menos hago, no sé, no, nunca me gusto.

- Cómo interactúa con los otros jugadores en el PvE y El PvP?

Pve: siempre con el rol protector del tanke y siempre buena gente, o sea alentándolos, con una actitud bien positiva

Pvp: en pvp sólo mato y no le hablo a nadie

PVE

- Con quién hace bandas y mazmorras?

Gente aleatoria, rara vez encontraba gente de mi hermandad para hacerlas, pero siempre había gente aleatoria

- Cuál es el objetivo de hacerlas?

En mi caso, el objetivo hay muchos, la gente va por logros, monturas, la gente va paraa sacar equipamiento, pero el mío era seguir la narrativa del juego

- Cree que al hacerlas se establece o se fortalece algún tipo de relación con los otros jugadores?

Si, si, las pocas veces que entable relación con otros jugadores, fue haciendo bandas y mazmorras, digamos de los pocos que tengo agregados a amigos, fue una vez que fuimos a corona de hielo, que pidieron ayuda y yo llegué ahí. Éramos como unos 5 y pues a sacar logros, pero ahí si entablamos digamos como una relación, es como apoyarse, como la camaradería

PVP

- Que campos de batalla juega? Por qué? Con quién los juega?

Aleatorio, lo que me salga, yo no hice muchas arenas, era lo que menos me gustaba, pero cuando las hacía, siempre las hacía con un amigo que hice ahí, ni siquiera sé como se llama en vida real, pero era un pala, entonces el man me curaba y yo era el que mataba a los otros

- Qué se habla en los campos de batalla?

Estrategia

- Cree que al hacerlas se establece o se fortalece algún tipo de relación con los otros jugadores?

Depende, hay veces que uno encuentra alguien para hacer equipo, entonces si cuando uno encuentra alguien y se trabaja en equipo si se fortalece un montón, o si entran al campo de batalla en grupo, eso los une muchísimo, o sea, cuando forman el grupo afuera y entran a un campo de batalla, o también relaciones de rivalidad con algunos de la facción contraria, que uno lo ve e incluso puede que hayan muchos enemigos por ahí, pero uno ataca a ese por cuestiones de rivalidad, porque en algún momento uno combatió con él y como que le ganó o uno le ganó o digamos la batalla fue tan reñida que ese contrincante es con el que uno siempre quiere luchar

ECONOMÍA

- De qué forma cancela la suscripción a WoW?

Con dinero real

- Cómo consigue oro? Para qué lo usa?

Se supone que soy minero pero lo uso de vez en cuando; sólo recogiendo y vendiendo baratijas se consiguen buenos oros, igual yo no lo uso para nada, pues para cosas mínimas, digamos la transmutación que es el gasto principal, velocidad de montura y comprar monturas, nada más

- Tiene profesiones u oficios? Para qué los usa?

Minero y arqueólogo, pero en el servidor original nunca la desarrollé bien porque me dio pereza, pero cuando jugaba en wowcolombia si tuve la arqueología al máximo y la usaba para conseguir una espada super buena, digamos eso es lo que estudio en la vida real, pero es que en el juego es super aburrido

- ¿Qué significado tiene para usted la profesión de su personaje?

No nada, era la que daba plata mas tarde

- Los considera como un tipo de trabajo virtual?

No, aunque la minería si me gusta, pero no

AMIGOS Y HERMANDADES

- Cuantos amigos tiene en su lista de amigos? Habla con todos?

Actualmente como 7, pero en wowcolombia tenía muchísimos, obviamente no hablaba como con el 50%, pero si había como los panas y hacía parte de una hermandad super chévere, entonces ahí si hablaba con ellos cada vez que entraba. Depende de la hermandad, digamos en el original, nunca encontré una hermandad así chévere, entonces siempre fui como el jugador solitario

- Qué hace con sus amigos en el juego?

Con los que conocí ahí, no mucho, si acaso bandas y mazmorras, los de la vida real, si nos ponemos a jugar, de hecho, tengo un juguete ahí en el juego, es como un barril de cerveza y cada que los encuentro lo pongo, todo el mundo se lo toma, se emborracha un montón, cosa que la pantalla no se ve y es como a hacer pendejadas, a saltar, a meterse al agua, a hacer como cosas riesgosas y andar si equipamiento, sólo con los calzones esos de lobo y ya

- Tiene hermandad? Ha cambiado mucho de hermandad?

Si, se llama "los guerreros", las otras en las que he estado era "soy un dinosaurio rawww", así era. La que mas me gustaba se me olvida el nombre y los "vergabroca", que era una que teníamos con unos compañeros del colegio

- ¿Las hermandades a las que usted ha pertenecido son de personas que ha conocido exclusivamente en el juego o también fuera de WoW?

Dentro y fuera (los vergabroca y la super chévere que se me olvida el nombre) y las otras dos me enviaron una invitación así random y la acepté porque yo acepto todo y ya

- En caso de que sean personas fuera del juego ¿Qué relación tiene con estas personas?

Amigos

- En caso de que sean solo contactos virtuales ¿Ha establecido contacto con ellos en otras plataformas o redes virtuales? ¿Ha establecido contacto con ellos personalmente?

No, ningún contacto fuera del juego

- ¿Qué características deben tener las personas que ingresan a su hermandad?

No tengo ni idea, creo que había que ser guerrero, pero hay de todo, entonces no sé

- ¿Qué actividades realizan con su hermandad? ¿Cómo hacen para coordinar esas actividades?

Como tal no, entre los miembros si, pero yo nunca fui, yo era como de los miembros que organizabamos algo, pero de manera independiente. Ellos si las hacían, pero yo no porque no estaba conectado, o las hacían en horarios en los que yo nunca entraba

Para coordinar: por medio de una pagina web, obviamente en la hermandad hay un calendario y se ponen mensajes, pero la página web (de la hermandad) es la principal para organizar los eventos

- De qué se habla en la hermandad?

Depende la hermandad, la actual casi nunca hablaban, entonces era como saludar y ya, pero en la que me gustaba un montón ahí si hablabamos de todo, pero de todo era de todo y cada miembro que entraba lo saludaban, entonces como que siempre había un tema de cosas del juego o pertenecientes a la vida real

- Quién es el líder? Es activo?

No sé quién es

- ¿Qué características considera que debe tener un líder dentro del videojuego?

Que entre un montón y organice eventos, que sea bien hablador y carismático para que hable con todo mundo para que lo conozcan y lo sigan a los eventos

- ¿Alguna vez ha tenido dificultades o problemas con alguna persona del videojuego?

Creo que no, yo siempre he sido muy amable ahí

WOW

- Qué hace en un día normal en WoW?

Recién entro me pongo inmediatamente a hacer misiones, a llevar, seguir con la narrativa; cuando puedo me pongo, digamos cuando llego a un lugar chévere, me pongo a tomar pantallazos, luego cuando me aburro de hacer misiones, veo logros y me pongo a hacer logros de exploración o de mazmorras o logros así raros

- En qué lugares pasa la mayor parte del tiempo cuando juega?

Eso depende de la expansión, ahorita en el bastión del cielo, que era la sala de clase de los guerreros y dalaran, pero odio dalaran, era como de paso porque se me trababa dalaran

- La música del lugar tiene alguna influencia en su decisión?

Si claro, la música de rasganorte es la que más me gusta porque es parecida a la música que escucho en vida real, es como música folk con gaitas instrumentos de viento entonces es bastante chévere

- Hay más jugadores aparte de usted en esos lugares?

Si hay bastantes, aunque no les hablo

- Por qué esos lugares son tan influyentes en la comunidad?

En el bastion, porque es obligatorio para un guerrero ir allá, porque uno allá recibe misiones, manda a hacer misiones y modifica la armadura, entonces uno siempre tiene que terminar allá no importa lo que uno haga. Dalarán también hay que pasar por ahí a cada rato porque las misiones lo llevan a uno ahí y ahí esta una de las 5 entradas al bastión del cielo entonces es como un lugar de paso obligado

- Qué lugares le gustan más en WoW y por qué?

El lugar que más me gusta de todos y que por mi elección siempre que quiero ir a un lugar chévere voy a allá es a rasganorte porque digamos es la mejor época en la que jugué, cuando era la expansión de lich king y tiene los lugares que mas me gustan estéticamente

- Donde tiene vinculada la piedra de hogar? Por qué ahí?

Ventormenta, porque es el hogar del personaje

- Considera ud que WoW le permite hacer cosas que en la realidad "no virtual" no puede? Cuáles?

Claro, volar, montar grifos y ver lugres que no existen, bueno que no son alcanzables en el mundo objetivo

- CONSIDERA QUE SU PERSONAJE ES USTED MISMO O PARTE DE USTED MISMO?

Si, en parte sí

- ¿Qué implicaciones ha tenido WOW en su vida no virtual?

Cuando estaba en el colegio, muchas veces no hacía tareas por jugar y con mis amigos del colegio siempre jugábamos mucho wow entonces era algo que hacíamos juntos.