

Anexo 1 Digitación de los diarios de campo de los estudiantes

Observación 1		
	Narración	Comentarios
Estudiante 1	Yo aprendí a multiplicar y a agilizar mis manos y mis dedos Es emocionante jugar porque tiene tiempo limitado, me sentí cómoda jugando el videojuego y, además me enseñó la habilidad de hacer multiplicaciones más rápidas, también se podían hacer estrategias mentales, también enseña cosas analógicas y lógicas, enseña a hacer animaciones, efectos, estrategias, plataformas, etc. Es un videojuego RPG, enseño todo lo coherente al STEAM y a las matemáticas.	Mi comentario sería que el juego debería tener más tiempo porque es muy difícil hacer algo tan largo en 10 segundos. Quisiera que el video tuviera un laboratorio para hacer experimentos y mezclas.
Estudiante 2	Me sentí motivado porque en el juego había niveles difíciles, estaba motivado en complementarios, aunque los primeros 10 niveles estuvieron fáciles y aprendí a sumar mejor. Me gusto porque el juego estuvo divertido y emocionante que es un juego RPG y maneja la metodología STEAM. La emoción que sentí cuando te quedaba 2 segundos o menos, yo pasé un nivel fascinado 33 segundos. Me gustaría poderlo jugar otra vez en clase y llegar a 4 niveles más altos del que llegue y poder ganar el juego.	Me gustaría que haya una técnica para ayudarse y que haya otro juego igual, pero que sea sobre más cosas como ciencias, lenguaje o inglés y que los demás profesores implementaran videojuegos en sus materias.
Estudiante 3	Me parecido muy chévere y creativo porque puedo aprender jugando, me ayuda a reforzar mi aprendizaje y puedo analizar todas las pruebas. Hacer varias estrategias y seguir adelante un juego con tiempo real súper interesante. Me sentí interesada por ese juego, me siento increíble. La metodología STEAM lo hace especial, la creatividad de le juego y que cada nivel es mal complejo y podemos analizar los cálculos.	Me gustaría que tuviera más cosas matemáticas dentro de un solo juego.
Estudiante 4	A mí me pareció muy bueno porque mejore las tablas de multiplicar y las sumas, ya siento que jugando uno aprende más las matemáticas, a mí me pareció muy divertido, emocionante e interactivo, me ayuda a mejorar las matemáticas y siento que es muy bueno para el aprendizaje,	Siento que deben agregarle tiempo porque es muy corto, también quiero que le agreguen ciencia y artes y que podamos

	también lo puede mejorar agregándole más tiempo el juego porque siento que hay muy poco tiempo, puede tener al menos 20 segundos más. A mí me motiva mucho aprender las matemáticas y adquirir conocimiento en esta materia y siento que debe tener más arte, ciencia e ingeniería, es demasiado divertido para mí, siento confianza y ganas de jugar porque como yo lo dije al principio me motiva demasiado a seguir jugando además de divertirme me enseña matemáticas y la metodología me encanta.	hacer nuestro propio skin para el patito del juego.
Estudiante 5	El juego debería estar en varias asignatura porque se aprende más jugando que escribiendo y el juego me permitió desarrollar habilidades en matemáticas, más conocimientos y nos ayuda a mejorar el trabajo en equipo y me gusta porque el juego nos hace pensar más rápido y de mejor forma, me gustaría que no fuera tan difícil, logre un aprendizaje en la matemática y no era tan difícil, me pareció muy buen programa por los efectos de salto, correr, agarrar cubos, caer y de morir porque explotaba, era un video juego RGP, me pareció interesante.	Me gustaría que le pusieran saltos dobles, agacharse y que se haga un puño que rompa la tierra y las púas movibles con eso pueda abrir una tienda para comprar <u>escms</u> y que hagan bailes de victoria y que haya lava.
Estudiante 6	A mí me gusta el juego porque se permite aprender matemáticas y mucho más, es un juego RGP, me gustaría que se implementara en las demás áreas.	Lo que no me gusta es que tiene muchos niveles y muchos obstáculos.
Estudiante 7	Muy interesante porque <u>reforcé las matemáticas especialmente en multiplicación</u> , me gustaría que se implementara en otras materias, también este tipo de videojuegos además de mejorar mis habilidades tanto como de videojuegos y de matemáticas u otras cosas. En general me parece muy bacano y uno puede saber y reforzar algunos, en general muy chévere	Me gustaría que los niveles duraran más de 10 segundos, me pasa que los pinchos movibles iban más rápido que el de los demás
Estudiante 8	Los videojuegos nos ayudan mucho en el aprendizaje de las matemáticas y ayuda a los que no saben matemáticas, a mí me gustó mucho el juego, va a ayudar mucho a los juegos virtuales y se aplica a enseñar a los estudiantes en el mundo de las matemáticas-	
Estudiante 9	Los videojuegos nos atraen por su trama, relleno del juego y los juegos matemáticos nos	Mu gusta Molano sea el hombre pato y que

	ayudan a mejorar nuestra mente y nos fortalecen mentalmente y, los juegos RGP. Me gusta el juego por el pato Lucas y el pato Donald, el inteligente, y hay una película que se trata de eso, también me gusto por las multiplicaciones, con un mapa increíble y se aprende toda información de las matemáticas en un juego tan sencillo, y también me gustaría, me encantaría la temática de las tablas y las restas y especialmente las sumas; otra cosa muy chévere un salto doble, puños para poder matar los pinchos y más tiempo para pasarnos el nivel, pero igual, el juego es muy chévere porque es muy RGP plataformero y muy importante y muy vital es STEAM	hubiera diferentes biomas.
Estudiante 10	El videojuego me gusta mucho, algo que me gusta es que había un pato en el juego, el videojuego fue muy activo porque me hizo practicas las tablas, fue muy chévere, me dificultó pasar los niveles, no en las tablas, sino por que caía en la trampa del juego.	Me gustaría que hubiera botón para desechar, también que pudiéramos cambiar de personaje.
Estudiante 11	A mí me gusto el juego porque es de matemáticas, son de niveles. Este juego me enseñó mucho las matemáticas y me puede enseñar cosas de la vida real y además era un juego RPG y me pareció una idea para enseñar muy buena.	Me gustaría que se pudiera jugar con amigos en línea.
Estudiante 12	Mu gustó que era muy divertido, la motivación y la tensión de pasar cada nivel si rendirse, manejar el control con calma; el videojuego fomento el trabajo en equipo entre nosotros y el aprendizaje. La metodología STEAM emplea todo lo físico, biológico y matemático ayudándonos a conocer mucho más de las matemáticas. Aunque no pase todos los niveles me gustó mucho en este juego llamado RGP Maker que está basado en matemáticas y tecnología STEAM	Me gustaría que en otras materias se implementara esta metodología para aprender mucho más; que tuviera otros enfoques distintos, como BIOLOGY
Estudiante 12	Este juego me pareció una forma diferente de adquirir conocimiento, ya que estamos acostumbrados a copiar para adquirir conocimientos. Para mí, fue muy interesante porque mientras que jugábamos aprendimos algo nuevo. Yo desearía que se aplicara en las diferentes áreas, para aprender. Con este tipos	Me gustaría que se tratara de ciencia para aprender más conocimiento, también, quisiera que el tiempo fuera más largo y en algún nivel

	de juegos de RPG tenemos que tener estrategias y podemos transmitir conocimiento al enfoque STEAM. Me gusta que podemos aprender matemáticas de una manera diferente y eso se trata de habilidad, matemática, estrategia, paciencia y la tecnología. Me encanto esta actividad, espero se vuelva a repetir.	de Math aparecieran números romanos y de ciencia y que apareciera de animales.
Estudiante 13	Me sentí muy chévere jugando RGP porque aprendí a multiplicar de otra forma diferente y puede servir para otras materias para aprender más entretenidamente y que son STEAM. Logré pasar todos los niveles y eso me alegró	Que no solo sea multiplicación, sino sumas, restas, divisiones, y que haya más mecánicas y que el pato se pueda personalizar.
Estudiante 14	El juego está muy chévere pero hay muy poco tiempo, en el juego se encuentran comodines pero son muy difíciles, pero el diseño pixelado es el mejor, ojalá estuviera en el teléfono y enseña matemáticas y multimedia, me gustaría que siempre juguemos en esta clase, y a veces son aburridas y mucho me gusta que el juego tiene niveles difíciles pero le faltan niveles son solo 15	Que otro salto doble y que haya un jefe final para vencerlo y terminar el juego.
Estudiante 15	Me sentí interesado por videojuego porque me motivo a aprender de manera más divertida y aunque no haya pasado todos los niveles gané conocimiento. Este videojuego me encanto porque logre un aprendizaje muy bueno y también muy divertido, me encanta la manera de jugarlo porque es un juego muy interactivo y se aprende de manera muy fácil y divertida. Este es un videojuego RPG de metodología STEAM se trabaja varias áreas del consentimiento y la más importante es matemática.	Me gustaría que hubiera más tiempo y que hubiera más personajes y que en la misma sala se pudiera jugar con más personas
Estudiante 16	A mí me parece que el juego me ayudó a tener paciencia y a hacer mis propias estrategias, además el juego me permite aprender cosas en matemáticas, ciencias, innovación y tecnología, siendo compañerista al ayudar a mis compañeros o compañeras, se trabajan varias áreas del conocimiento, también es un juego RPG y es demasiado chévere porque se juega con las fichitas del teclado del computador y al jugar ese juego aprendí tres cosas, la primera, me enseña a ser más ágil, la segunda, me	Me gustaría que dieran más tiempo porque nunca alcanza el tiempo. No me gusta que a veces se trababa el juego

	enseña a aprenderme las multiplicaciones, las divisiones, tres, me ayuda a ser inteligente y a crear mis propias estrategias. Me parece demasiado interesante conocer este juego. Aunque hay veces que no me gustan algunas cosas como que se traba y pierdes porque sigue corriendo el juego, tampoco me gusta que le das en una parte segura y aun así te mueres porque te matan sin razón alguna, pero en realidad me encanta y quisiera que todos los días juguemos esto y que en el STEAM que van a hacer en el colegio ese sea el único juego que voy a llegar a jugar a mi casa.	
Estudiante 17	A mí me parece que aprender con videojuegos es muy bueno porque así podemos aprender el doble ya que a los niños les gusta los videojuegos y le ponen en doble de atención, a mí me gustó el juego, estaba muy divertido, emocionante y me ayudo a aprender más matemáticas. Este juego me sirve y me servirá para la vida diaria, me sorprende lo mucho que un videojuego puede enseñar, estoy muy contenta por este juego RPG	Me gustaría que el juego hubiera tenido más personajes y que hubiera juegos que no fueran de tiempo
Estudiante 18	Mi experiencia con el videojuego fue divertido, también me ayuda en aprender más matemáticas, también en la experiencia en videojuegos quiero que esta metodología, para aprender más, la implementen en diferentes materias también me ayuda a resolver problemas en la vida real, aunque no haya pasado todos los niveles me divertí mucho, es un juego donde se trabajan varias áreas, ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas, las características que me gustaron son: primero me divertí mucho, segundo, aprendo mucho más y tercero me ayudó a aprender a jugar videojuegos. Me parece muy interesante de que metieran juegos al colegio ya que nunca había escuchado o visto que metieran este tipo de aprendizaje en los colegios, me gusta que debemos ser rápidos porque nos dan muy poco tiempo, mi experiencia fue muy divertida lo voy a jugar en mi casa para poder a aprender más a jugar.	Que no dejaron mucho tiempo, ojalá cambien esa dinámica por más tiempo
Estudiante 19	Este juego RPG me pareció una buena manera	Me gusta que el RPG

	para introducir los videojuegos en un ambiente educativo y que este juego RPG nos enseña multiplicaciones, también el RPG tiene un dificultad bastante alta por todos los obstáculos y el tiempo reducido por tal razón no pude completar todos los niveles, pero el RPG es bastante divertido los controles del juego y son bastantes didácticos por lo cual es muy fácil de manejar, este RPG fomenta el trabajo en equipo ya que le ayuda a las personas que tenían dificultad en el paso de algunos niveles, también me gusta el enfoque STEAM porque con este enfoque pude divertirme y mejorar mi matemática lo cual hace que pudiera completar los niveles más fácilmente.	tuviera más niveles y más trampas aparte de la multiplicación, también que tuviera más personajes para hacerlo más atractivo a la vista y hacerlo más colorido.
--	--	--

Observación 2		
Estudiante	Narración	Narración
Estudiante 1	Me gusto el personaje del cerdo y el nivel de la cueva, también me gusta que en el juego hay peleas entre los personajes y el enemigo	
Estudiante 2	Me gusto que fuera guiado por una historia que tuviera avatares que podrás crear pero más que todo que tuviera un estilo anime los personajes. También que, a medida que fueras avanzando tuvieras súper poderes para combatir y al mismo tiempo aprender matemáticas. También que las yemas su significado es STEAM	Me gustaría que tuviera vehículos para moverse; también que tuviera cosas de tecnología pero en general todo muy bacano.
Estudiante 3	A mí me gusta el juego porque es muy bueno programándolo y muy chévere porque son muy buenas las peleas y las pandillas, los ataques y la magia.	
Estudiante 4	Me pareció muy divertido, me gusta que podemos aprender mucho de matemáticas, me gusta que haga preguntas muy divertidas y que también cuando responde bien da monedas o te da magia para que en las peleas como tienes magia puede ganarle al contrincante. Me gusta que con este juego podemos aprender sobre las matemáticas y la tecnología y tiene enfoque en el STEAM	Lo que casi no me gusta fue que hay muchas peleas, me gustaría que eso cambiara
Estudiante 5	Me gusta que podemos tener el control del personaje o de los personajes, podemos combatir con otros personajes para cruzar de nivel y ganar poderes, para mí es un juego muy educativo, aprendemos matemáticas en este	Quisiera que tuviera más empleamiento de las otras materias para aprender más fácil

	juego RPG Maker, me divertí viendo y aprendiendo cómo jugar	
Estudiante 6	Me gusto el juego porque tiene diferentes tipos de batallas, avatar, investigaciones. El juego también tiene muchas cosas de STEAM, las programaciones que contiene el juego es muy chévere, tiene que analizar en las batallas, las aventuras, los castillos, los reyes, entre otros. Los mapas son buenos e imaginativos, me encanta la idea del diseño como tipo anime, me gustó el nivel de la cueva y el personaje del cerdo	Quisiera que tuviera carreras tipo fall o tipo carreras de carro.
Estudiante 7	A través de la creatividad del juego, los saltos, los ataques, los poderes, y la magia del juego y cómo se enfrentan con los otros personajes.	Me gustaría que tuviera más personajes.
Estudiante 8	Me parece divertido que cada uno tenga un poder para poder ganar me gusta que tengan un nombre, los avatares son muy interesantes. Me gusta que tenga el STEAM, Ciencia, tecnología, ingeniería, arte, pero más matemáticas, también me gusta que cambia el juego por las épocas del año a medida que avanza como invierno y verano, que son las que más aparecen, también me gusta que a medida que avanzas vas entendiendo más las preguntas me parecen interesantes porque te va diciendo cómo debes atacar, avanzar, qué poderes utilizar, se puede elegir qué poderes quieres utilizar para atacar	Me gustaría que tuvieran tiempo pero no tan poquito y si tocaras algo te devolvieran, pero algo como los árboles-
Estudiante 9	Me gusto el videojuego porque puedo crear avatar nuevos y es muy interesante cuando hablan de los personajes, buscar las gemas es muy chévere y además para este juego hay que tener mucha pero mucha inteligencia porque hay que pensar y tratar de crear estrategias, siento que es muy divertido cuando hay puertas secretas y tener amigos detrás de tu espalda, se siente lindo porque sientes que estas acompañado aunque claro también hay cosas que no me gustan como que es muy estresante porque no entiendo muy bien tiene una estrategia matemática muy pero muy difícil pero es muy chévere te da cambio muy repentinos y no te lo esperabas para nada también me aceptan los laberintos porque te da motivación para intentar salir del laberinto	La verdad no me gustó tanto el juego, a veces es un poco aburrido.
Estudiante 10	A mí me gusta porque puedo cambiar los	Yo cambiaría las

	avatar, a mí me gusta también puedo manejar los controles y esto me encanta y puedo hacer diferentes obstáculos y puedo pelear, algo que no me gusta tanto, en los juegos también me gusta porque tiene niveles y eso me gusta mucho de este videojuego, pero lo que si cambiaría es que falta arte, ciencia e ingeniería, me fascina que hay diferentes actividades y puedo trabajar geometría en las rocas porque hay que analizar bien para lograr mover las rocas y en el laberinto las matemáticas porque también hay que analizar bien para lograr la meta y ganar.	peleas por lo que dije al principio también siento que la matemática no hay tanta.
Estudiante 11	Las preguntas me parecen interesantes porque cada personaje le da un estilo más detective también, los personajes me gustan así, es chévere que en un combate se pueda elegir el poder para atacar del personaje, el juego es súper divertido y mientras juega te hacen preguntas, súper chévere.	Me gustaría que hubiera lugar para que lo controlen dos personas.
Estudiante 12	A mí me encanta el juego, los avatar me gustaron mucho me gusta que hallan súper poderes, el juego tiene muchas cosas que me gustaría, por ejemplo que todos están en fila por lo tanto no podemos perder a los personajes y los nombres	Me gustaría que hubiera menos charla
Estudiante 13	Me gusta que es de matemáticas y me gusta que tiene relación con Pokémon me gusta los personajes y esta bacano lo de mover y romper rocas	Me gustaría que se pueda atacarlo a la vez pero que les quiten la magia.
Estudiante 14	El videojuego me parece chévere porque pasamos del nivel seguro respondemos los preguntas y salimos de cada nivel aprendiendo algo nuevo y podemos aprender de una forma interactiva y así podemos mejorar nuestras habilidades para las matemáticas. A mí me motiva el videojuego porque voy a aprender mientras me divierto.	Todo está muy chévere
Estudiante 15	Me está gustando el juego ya que son de preguntas y traen con quien pelear, también me gusta el juego porque tiene diferentes mapas también tiene preguntas que me podrían servir en la vida real.	Me gustaría que se pudiera jugar con amigos

Observación 3

	Narración	Comentarios
Estudiante 1.	Me motivé mucho porque encontré mis habilidades en matemáticas encontré lo que se me dificulta y además aprendo matemáticas de forma divertida logré desarrollar trabajo en equipo con mis compañeros es muy educativo adquiero aprendizaje significativo en la matemática este es un videojuego RPG Maker de metodología STEAM mis habilidades mejoran al jugar este juego mejoró mis habilidades matemáticas me sentí motivado.	Quiero que se implemente en más materias ya que así aprendo de forma divertida
Estudiante 2.	Me gustó mucho el videojuego ya que es muy educativo porque adquirí un aprendizaje significativo en el área de matemáticas desarrollé el trabajo en equipo en conjunto con mis compañeros no obstante aunque aún no está culminado el videojuego me motivé en aprender matemáticas de forma distinta un juego RPG que motiva mis aprendizajes y fomenta la mejora de mis habilidades matemáticas como lógica cálculos matemáticos geometría entre otras.	Sugiero que se utilice en otras materias con sus respectivos temas ya que se aprende mejor y es accesible
Estudiante 3	El videojuego me parece chévere ya que es una forma de aprender de una forma divertida me motiva a aprender de enfoque STEAM y las materias que incluye, desarrollé más habilidades de las que tenía sobre los videojuegos en sí, matemáticas y me pregunto, ¿cómo lo hacen? Y, me motiva más a aprender sobre ciencia innovación y tecnología, me divertí mucho con los desafíos y la programación.	Yo quiero que solo se entre a las peleas o batallas cuando uno oprima una tecla y no automáticamente también me gustaría a que los problemas se explicaran mejor.
Estudiante 4	A mí me gustaron los avatares en su diseño, me gustó que pudiéramos interactuar con los avatares y que nos dieran superpoderes o encontrarnos monedas en la arena porque sin ellas, yo no hubiera ni podido descansar. Este ha sido uno de mis juegos de aprendizaje favoritos.	Pues unas cosas que no me gustaron en el videojuego fue que a cada rato me mantenía en batallas y hasta que murieran unos personajes y, me hubiera gustado que hubieran puesto una flecha para que nos digan a dónde ir.
Estudiante 5	Pensar rápido, aprender a no apostar mucho y un significativo sentimiento de alegría, pero no más STEAM, solo internet, sería chévere el	Dejen jugar más tiempo, porfis para una mejor respuesta.

	juego en Apple Store.	
Estudiante 6	Con este videojuego adquirimos aprendizaje significativo, con este videojuego podemos aprender matemáticas y tecnología, de una manera divertida; desearía que pusieran este tipo de actividades con las otras áreas. Aprendí a trabajar en equipo y a tener pensamiento crítico, gracias a las preguntas me sentí motivada a seguir aprendiendo de esta manera adicionalmente creo que mis habilidades mejoraron gracias.	Quisiera que no hubiera tantas peleas y que dejaran un poco más de tiempo para atacar
Estudiante 7	La verdad es que a mí me dio mucha adrenalina cuando yo iba caminando con mis personajes y de repente te llevaba a una batalla; aunque me hayan matado dos personajes, el videojuego es muy chévere, ya que te preguntan cosas matemáticas que nos ayudan a mejorar las matemáticas jugando, veo que los videojuegos nos enseñan muchas cosas creativas y analógicas; gracias al videojuego me motivé a aprender más sobre las matemáticas.	Quisiera que el videojuego tuviera un botón que nos permitiera hacer movimientos de Kung fu para poder matar a los personajes más fácil en las batallas
Estudiante 8	Me gustó que pudiéramos interactuar con varios personajes y también que pudiéramos pelear con los villanos y, también que siempre los personajes fueran juntos; pero sí me gustaría que hubiera vehículos en el videojuego, además que me ayudó a mejorar algunas actividades, además del pensamiento crítico.	El ejercicio de matemáticas, lo haría más fácil y, que no se trabe tanto o sea que no me aparezcan cosas de la nada.
Estudiante 9	Lo que más gustó, que se puede desplazar más rápido con el mouse y también me gustó que me motivó a continuar, a conseguir habilidades matemáticas, pensamiento crítico, resolución de problemas y, muy importante, trabajo en equipo. También se consigue la comprensión de la matemática, me gustó mucho lo de las peleas; sugiero que haya más personajes, más posibilidades de conseguir monedas. Con el juego RPG se puede conseguir más aprendizaje en las diferentes materias como biología, inglés, lengua y literatura, geometría física, de laboratorio, sociales, de una manera divertida.	
Estudiante 10	Me gustó que en cada captura del juego se usa la metodología STEAM, las mecánicas del juego y, que se parezca a un Pokémon; que haya una forma de multiplicar, que tenga que ver con la magia, que tenga batallas con	A un lado de la pregunta matemática, que diga la operación y, si es una pregunta donde se necesita

	diferentes enemigos más fuertes que los otros, me sentí muy motivado, me divertí y aprendí pensamiento crítico; también me gustó que haya preguntas de geometría sobre los ángulos, que se pueda comprender.	operación que la ofrezca, o que no aparezca nada así sería más entendible las preguntas y no necesitaríamos de un profesor, que las materias que nos enseñan cosas también lo hagan con videojuegos
Estudiante 11	Se adquiere para solucionar problemas en la vida real, me gustó que tiene comprensión de conceptos matemáticos para estar más preparados en clase, también es el trabajo en equipo, con un amigo podemos ir jugando al mismo tiempo en los computadores y así ayudarnos entre sí, me gusta que en este juego me hizo sentir muy motivada y aprendí a desarrollar habilidades que no conocía; también me ayudó a aprender multimedia, coach, me gustó que hay personajes aparte de Alaní, Cami, Andrea y Roberto. Hay muchas cosas que parecen difíciles pero cuando vayamos aprendiendo vamos adquiriendo más motricidad.	No me gusta que en otras materias no tengamos este tipo de aprendizajes
Estudiante 12	A mí me gustó el videojuego porque hay mucha intriga, me da motivación a seguirlo jugando, me enseñó a ser muy paciente porque siempre quería la forma fácil pero hay que ser inteligentes y construir estrategias, logré desarrollar trabajo en equipo con mis compañeros porque me ayudaban y yo los ayudaba, además también me ayudó a aprender matemáticas porque me hacían preguntas que si no respondía bien, me tocaba volver a empezar, eso me enseñó que no es darle al azar sino pensar con pensamiento crítico y poder responder bien, además me pareció muy divertido aunque a veces es molesto jugar con las flechas porque se queda trabado, es chévere tal vez hoy llegue a jugar a mi casa y quisiera experimentar en otras materias este videojuego para que explote mi creatividad ya que soy inteligente y busco estrategias para seguir adelante con los niveles y poder ayudar a la	Me parece que en otras materias podríamos experimentar este videojuego

	diosa a que recupere sus poderes	
Estudiante 13	El juego es muy divertido, muy motivador y muy chévere, puedo aprender matemáticas multimedia geometría y muchas más actividades educativas. El aprendizaje a partir de los juegos ayuda más a aprender cosas concretas en matemáticas cómo resolver problemas matemáticos y en la vida cotidiana los juegos me enseñan en otras asignaturas.	Saltar quiero que puedas saltar y correr y quiero que haya más personajes para probar más aspectos del juego y que sea mejor
Estudiante 14	Me gustó el videojuego porque aprendimos matemáticas y aprendimos a jugar RPG, trabajé en equipo y realicé los problemas matemáticas con el enfoque STEAM y el pensamiento crítico.	Se pueden revisar los personajes con una posición y algo más
Estudiante 15	Me sentí interesada porque nosotros a través de un videojuego podemos adquirir nuevos conocimientos y nos ayuda a resolver desafíos, este juego me lleva a imaginar todo lo que puedo leer, la metodología STEAM es súper importante y pienso que es el refuerzo de mi pensamiento crítico y me lleva a ser inteligente me sentí motivada desarrollo nuevas cosas y aprendí un poco más.	Sugiero que, cuando el personaje vaya a hablar no toque activar ningún comando.
Estudiante 16	Mejoro mucho y hay más matemática, me divierto, pero la verdad me estresa un poco, igualmente es muy interactivo y tiene niveles, algo que me gusta mucho a pesar de que hay más matemáticas y eso me puede ayudar en el aprendizaje de esta disciplina, además me hace aprender de una manera divertida y la verdad quiero que hagan más juegos en las diferentes materias.	La verdad no veo tanto ingeniería eso es lo que siento que deben cambiar
Estudiante 17	El juego me gustó mucho, los combates, los acertijos, los castillos, los pueblos, me gustaría que lo pusieran en inglés, también podemos mejorar en las matemáticas y desarrollar mi creatividad e integrar la metodología STEAM con los videojuegos para otras asignaturas y para la misma matemática.	Sugiero que se implemente en todas las materias, se tuviera el juego con el respectivo tema
Estudiante 18	Me encantó este juego, me gustaría que en las otras clases se pudiera jugar con juegos y con STEAM, de esta manera adquiero un aprendizaje educativo y aprendo muchas cosas más en matemáticas, con algunos ejemplos no sabía qué poner, me emocioné ya que así aprendo más	Sugiero que se pueda jugar con amigos

Estudiante 19	Gracias a este juego puedo aprender de una manera acertada las matemáticas, también puedo resolver mejor los problemas inmersos en el juego y me motiva a aprender no solo en esta área sino también en las diferentes materias.	Me gustaría tenerlo en las demás asignaturas y también me gustaría que el juego tenga más lugares para visitar con el rol de personaje
Estudiante 20	Me gustó porque hay peleas entre los personajes y villanos, me gustaría que en otras materias hicieran juegos, de esta manera veo que los videojuegos también nos ayudan a aprender y es muy divertido me sentí motivada.	No me gustó porque cuando se moría un personaje no lo podía revivir.