



# Milu

El personaje del mono representa la exclusión inconsciente dentro de los contextos deportivos. No actúa desde la maldad, sino desde la rapidez y la competencia natural del entorno. Su arco narrativo muestra un proceso de toma de conciencia, donde aprende que el juego se enriquece cuando todos pueden participar. Visualmente, contrasta con el armadillo mediante una silueta alargada y movimientos ágiles, reforzando simbólicamente la diferencia entre velocidad e introspección.

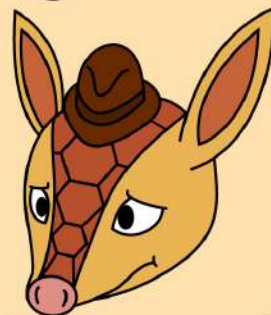
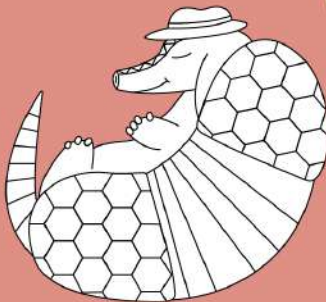
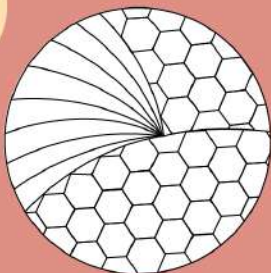
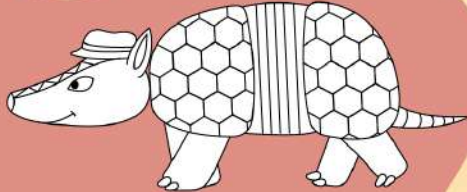
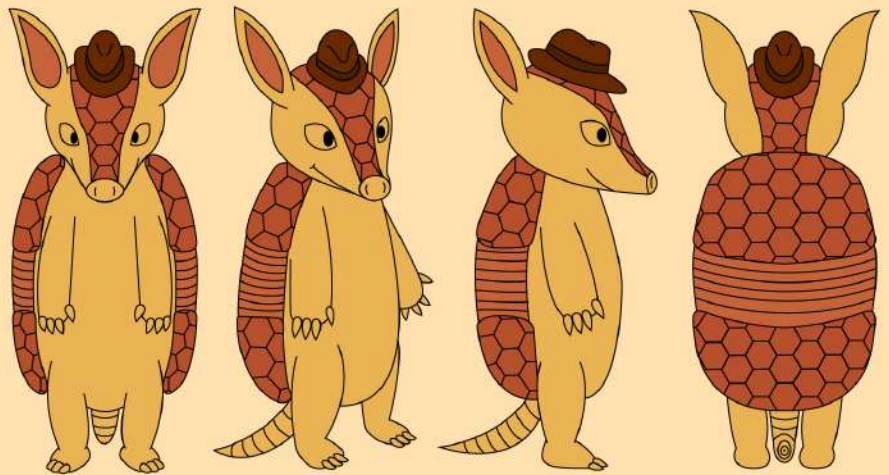
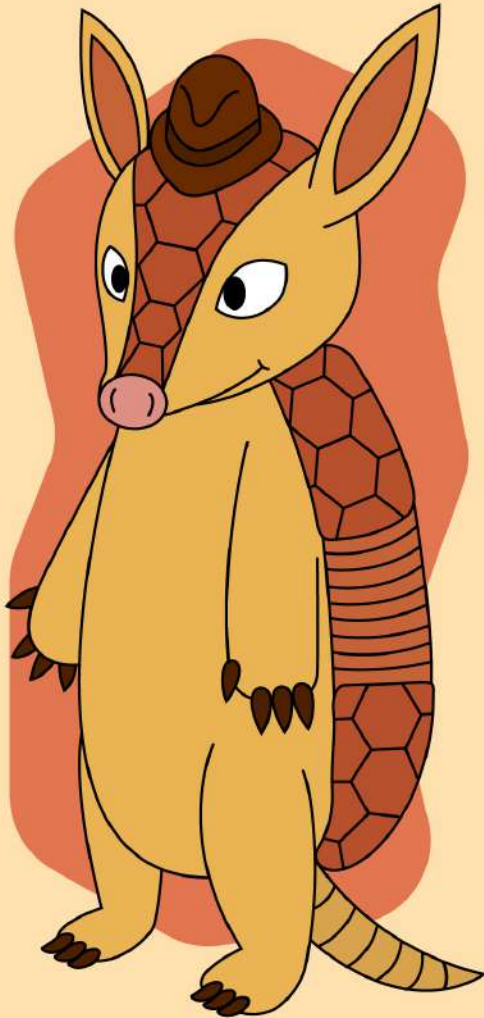
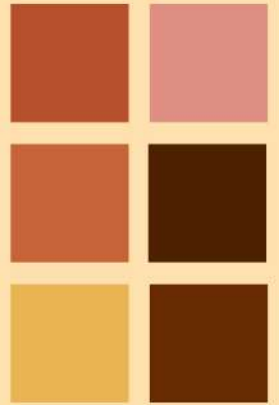


# ARMADILLO

El Armadillo es un personaje tímido, curioso y valiente, que aprende a transformar su miedo en movimiento y colaboración.

Conserva su sombrero clásico, símbolo de identidad y reflexión, y una coraza, símbolo de inclusión y vínculo con el juego.

Cuando se enrolla, su cuerpo adopta la forma de un balón, reflejando cómo la vulnerabilidad puede convertirse en fortaleza compartida.





# Bruny

Bruny tiene una postura firme y equilibrada que transmite seguridad. Sus movimientos son calmados, reflejando experiencia y paciencia. Es un personaje sereno y protector que, sin decir mucho, demuestra que es posible adaptarse a las dificultades con tranquilidad.

