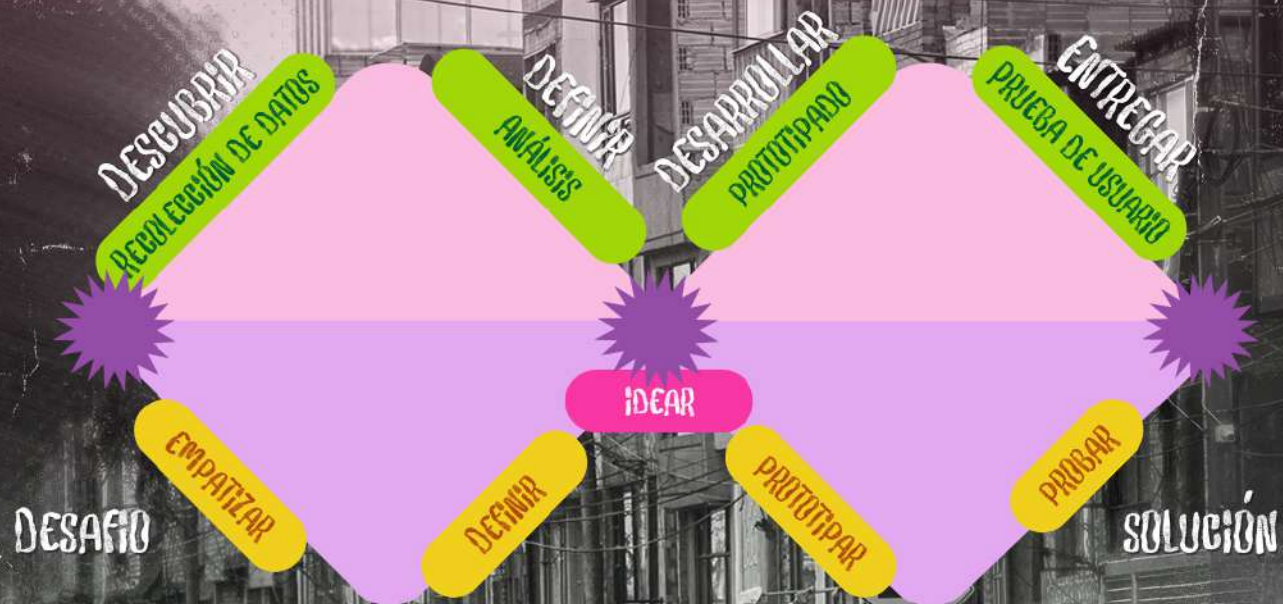


METODOLOGÍA | DOBLE DIAMANTE



DESIGN THINKING

METODOLOGÍA SCRUM

PRINCIPIOS SCRUM

Iteración

El trabajo se organiza en ciclos cortos (sprints) que permiten probar, recibir retroalimentación y mejorar el producto de forma constante.

Transparencia

Todos los procesos y avances se comunican de manera abierta para facilitar la toma de decisiones.

Colaboración y autogestión

Los equipos son autónomos y se organizan para cumplir los objetivos definidos colectivamente.

Adaptación

Las estrategias se ajustan según los resultados obtenidos y la retroalimentación de los usuarios.

ESTRUCTURA DE SCRUM

Product Owner

Define los objetivos, prioriza tareas y vela por que el proyecto cumpla las necesidades del usuario.

Equipo de desarrollo

Ejecuta las tareas técnicas, creativas o productivas necesarias en cada sprint.

Scrum Master

Guía al equipo en la aplicación del método, eliminando obstáculos y garantizando que se cumplan los principios ágiles.

FASES O EVENTOS PRINCIPALES

Sprint Planning

Planificación del sprint; se definen objetivos y tareas a realizar.

Sprint Review

Presentación de los resultados del sprint al final del ciclo.

Daily Scrum

Reunión diaria breve para revisar avances y detectar obstáculos.

Sprint Retrospective

Reflexión interna del equipo para identificar aciertos y áreas de mejora.

APLICACIÓN EN PROYECTOS

Sprint 1

Investigación y conceptualización

Sprint 2

Diseño y prototipado

Sprint 3

Testeo y ajustes con la comunidad

Sprint 4

Producción y distribución