

**Práctica empresarial en JJ Media and Digital Marketing  
S.A.S**

**Karol Daniela Castellanos Acuña**

**C.C 1051064510**

**JJMedia and Digital Marketing S.A.S.**

**Opción de Grado II**

**Karol Daniela Castellanos Acuña**

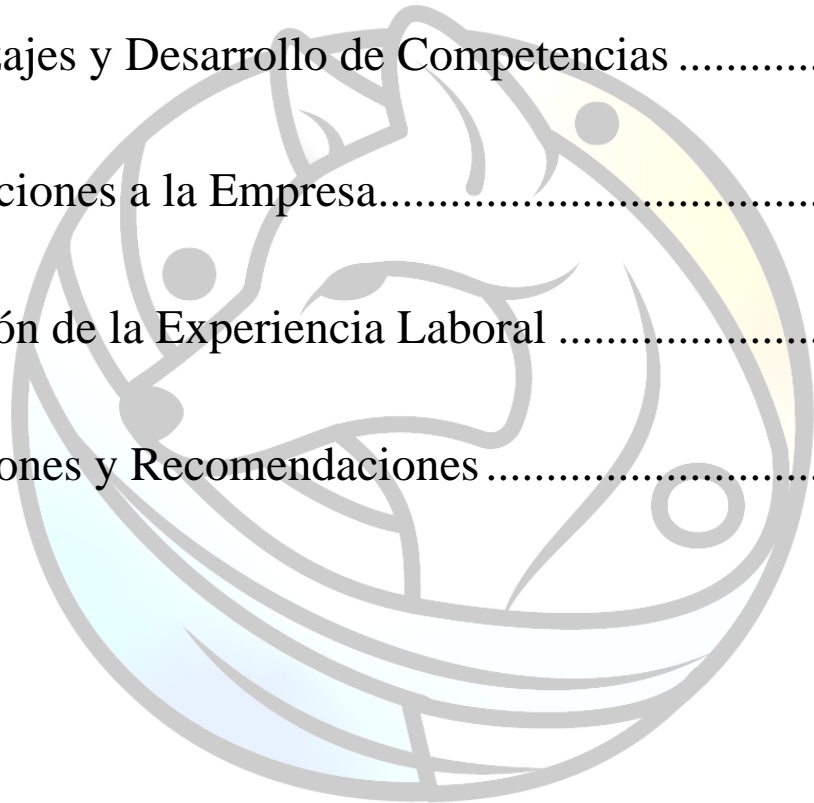
**Interaction Designer**

**Johan Julian Salcedo**

**2024**

**Contenido**

Introducción .....	3
Descripción de la Empresa u Organización .....	3
Descripción de las Actividades Realizadas.....	3
Aprendizajes y Desarrollo de Competencias .....	8
Contribuciones a la Empresa.....	8
Evaluación de la Experiencia Laboral .....	9
Conclusiones y Recomendaciones .....	9



Karol Daniela Castellanos Acuña  
Interaction Designer

## **Introducción**

En este documento se van a presentar las tareas desarrolladas en la práctica la cual se desarrolló en la empresa JJMedia en el área de desarrollo de aplicaciones, en donde se destaca el aprendizaje del manejo del tiempo y el constante flujo de trabajo que se tiene en diferentes proyectos realizados.

## **Descripción de la Empresa u Organización**

J Media and Digital marketing S.A.S es una empresa de marketing digital que busca innovar en Tunja y traer las tendencias del diseño en Estados Unidos a Colombia para generar un impacto nuevo en la ciudad.

JJ Media trabaja en asociación con una Franquicia la cual se enfoca en el mundo inmobiliario vendiendo o rentando casas en Kissimmee Estados Unidos, a la vez JJ Media tiene clientes en el sector gastronómico con restaurantes latinos y locales así mismo trabaja con una empresa del sector crediticio la cual se encarga de hacer reparaciones de crédito.

La Estructura de la empresa es piramidal, ya que se tiene el jefe y dueño de la empresa, luego un administrador y 2 supervisores (uno Administrativo y uno de Diseño)

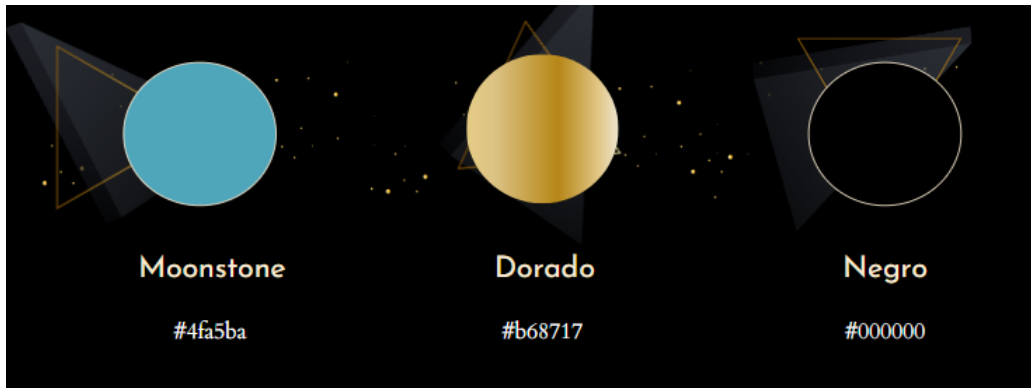
## **Descripción de las Actividades Realizadas**

Se creó el personaje principal y un acompañante de este para una empresa de bienes raíces la cual solicitaba un personaje con el cual se pudiera identificar esta franquicia y así generar una conexión con sus clientes demostrando confianza e innovación además de trabajo en equipo.

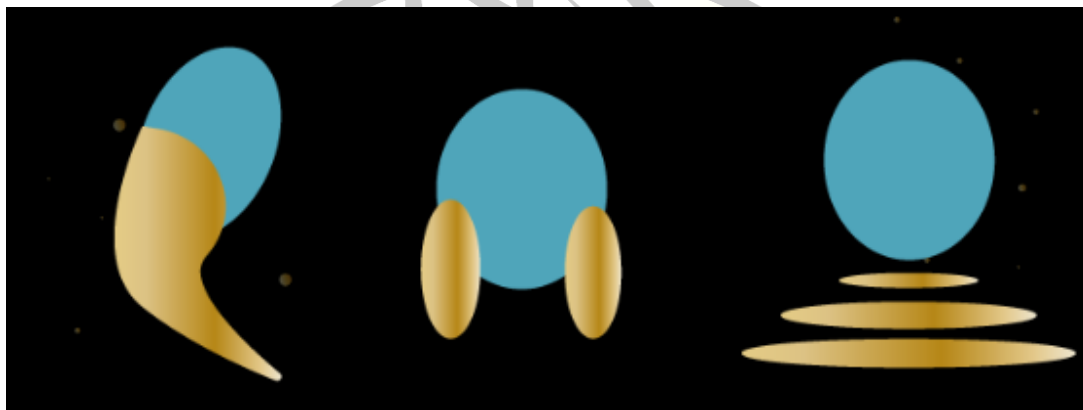
Se hizo un diagnóstico, una propuesta de arquitectura de la información y prototipo de tipo landing page.

Para la creación de los personajes se tuvo en cuenta 4 conceptos bases que el cliente solicitó siendo estos: la innovación, fluidez, evolución y trabajo en equipo.

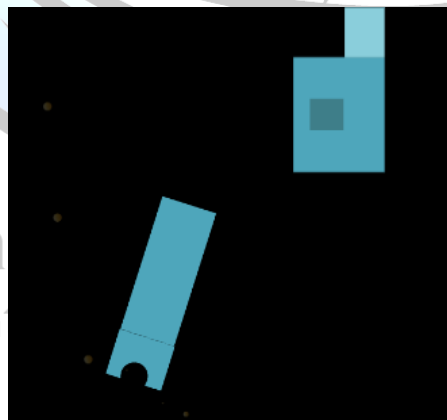
Luego de esto se estableció una gama de colores específica con colores moonstone, dorado y negro.



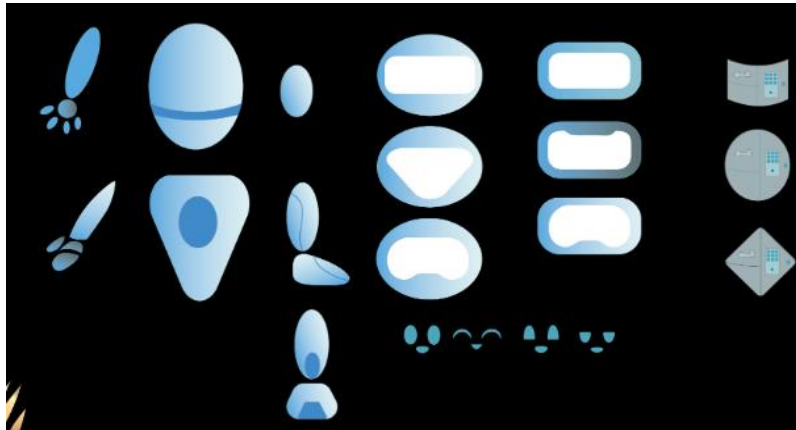
Paso siguiente se presentaron propuestas de parte inferior para el robot.



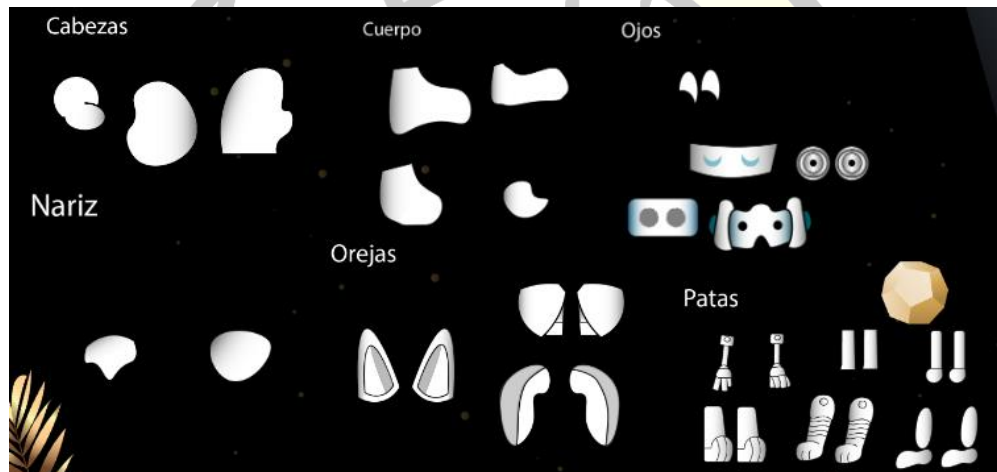
Y junto con esto se propuso que el robot tuviera partes holográficas representado la evolución histórica del mismo.



Luego se presenta estructura completa del robot en distintos estilos para que el cliente escogiera el que más le gustará y considerará adecuada para la marca.

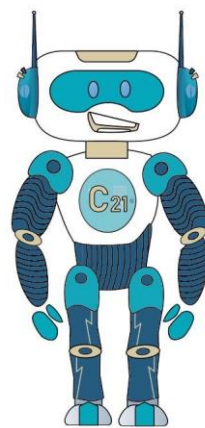


Seguido se presenta de misma manera la estructura del compañero del robot que en este caso era un perro robot.



Para finalizar este Proyecto se hicieron los entregables de acuerdo con lo que el cliente había solicitado dando como resultado los personajes completos mostrados a continuación.

Karol Daniela Castellanos Acuña  
Interacción



## Análisis y creación de paginas

Inicialmente se realizó un diagnóstico a las páginas actuales del cliente en donde se encontraron oportunidades de mejora y se le presentaron al cliente.

### Cambios Pagina Century 21 *Next Level*

<b>Home</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Encabezado: Galería Automatica 0 3D CTA llamada NL Frase (Unir las 3 secciones)</li><li>• Sección: Central Florida Servicios (Modificarlos)</li><li>• Opiniones Clientes</li><li>• Sección 2: Why choose 3 items o grupos (no dejar los 23)</li><li>• Opiniones Agentes</li><li>• Contacto: Quitar el Join The team (mensaje erróneo)</li></ul>	<b>Property search</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Encabezado cambiar el orden jerarquizar</li><li>• Mosaico Propiedades imágenes</li><li>• APP Filtro (Cambiar el orden)</li></ul>	<b>Events</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Encabezado: Poner opacidad del fondo</li><li>• Descripción evento</li><li>• Sección: Re organizar los destacados Junto a la imagen</li><li>• Descripción evento</li><li>• Calendario de eventos</li></ul>
---	---	---

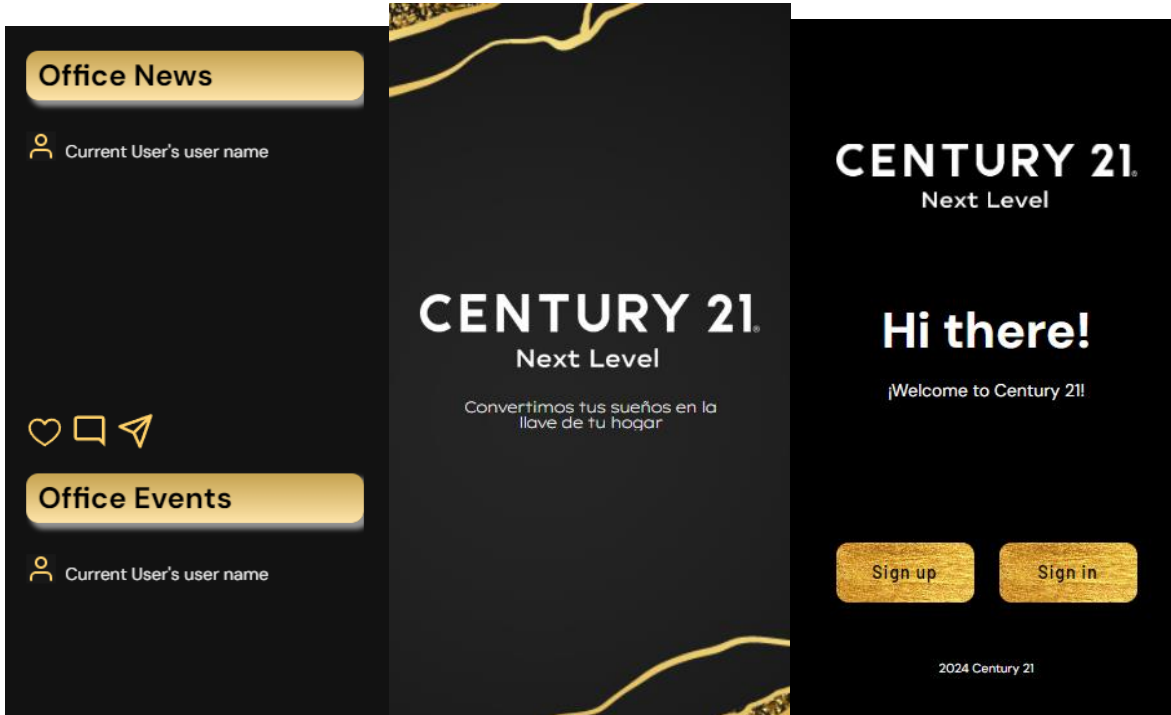
### Cambios Pagina C21

<b>Live Training</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Encabezado: Reducir la tipografía.</li><li>• Breve descripción del Live</li><li>• Youtube: Poner en un mockup</li></ul>	<b>Join The Team</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Encabezado: Decidir la jerarquía de las Fotos</li><li>• Crear un CTA Para Unirse (Popup)</li><li>• Fotos: Dejar las Fotos de los agentes o <u>Relators</u> que están o poner a los que más venden</li><li>• Cambiar por otro tipo de visualización (tipo galería y banderas)</li><li>•</li></ul>	<b>About</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Quitar el ig de Acá</li><li>• Visión y Misión :Cambiar los Fondos</li><li>• CTA: Re direccionar al modo de entrar o al CTA para unirse (Popup)</li></ul> <b>Contact</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Crear Encabezado y Crear un Formulario</li><li>• o un acceso para agentes y otro para Clientes</li></ul>
--	---	---

Interaction Designer

Se realizó una aplicación cuyo objetivo es mejorar la comunicación dentro de la empresa se realizó con bubble una aplicación full stack que combina front y back end para una aplicación más completa

[https://tareas-29620.bubbleapps.io/version-test?debug\\_mode=true](https://tareas-29620.bubbleapps.io/version-test?debug_mode=true)



Se realizaron post para la promoción en Instagram de una entidad bancaria llamada Family first realizados en su totalidad en photoshop



os Acuña



Creación de una base de datos y registro para un evento de Family First realizada con código y diseño front end en wix

<https://www.nextlendingteam.com/lista-asistentes/>

Participación en contenido de redes sociales de JJ Fix Your Credit

<https://vm.tiktok.com/ZMhN5cS5p/>

## **Aprendizajes y Desarrollo de Competencias**

Durante la práctica, adquirí importantes aprendizajes tanto en el ámbito técnico como en el desarrollo de habilidades blandas. A nivel técnico, aprendí a crear aplicaciones utilizando Bubble, lo que implicó investigar y comprender el funcionamiento de su interfaz de desarrollo, así como la lógica detrás de la construcción de aplicaciones web sin código. Al mismo tiempo, desarrollé habilidades clave como la organización y la priorización, lo que me permitió gestionar eficientemente las tareas y proyectos en los plazos establecidos. También fortalecí mi tolerancia al error, ya que el proceso de aprender una nueva plataforma incluyó numerosos intentos fallidos que me impulsaron a adoptar una mentalidad de mejora continua. Entre los principales retos enfrentados, el aprendizaje de la plataforma y la resolución de problemas específicos al desarrollar aplicaciones fueron superados mediante la investigación autodirigida y la consulta de recursos disponibles en línea, lo que me permitió superar los obstáculos de manera efectiva.

## **Contribuciones a la Empresa**

Durante mi tiempo en la organización, realicé varias contribuciones que impactaron positivamente en el área de diseño y desarrollo. Como líder de desarrollo, ayudé en la creación de aplicaciones utilizando la plataforma Bubble, lo que permitió agilizar el proceso de desarrollo. Además, colaboré

estrechamente con el equipo de diseño siendo un apoyo para la creación de post y contenido para redes.

## **Evaluación de la Experiencia Laboral**

La práctica laboral fue una experiencia enriquecedora que me permitió consolidar habilidades clave y reflexionar sobre áreas de mejora. En términos positivos, destacaría el crecimiento en mi capacidad de organización, priorización de tareas y la colaboración efectiva con el equipo, lo que contribuyó al éxito de los proyectos. Sin embargo, un área de mejora que identifiqué es la necesidad de ser más eficiente en la resolución de errores técnicos, ya que en varias ocasiones el tiempo invertido en solucionar problemas afectó los plazos de entrega. En mi autoevaluación, reconozco que he fortalecido habilidades como la investigación y adaptación a nuevas plataformas, así como mi tolerancia al error, pero aún debo trabajar en mejorar mis capacidades de análisis y respuesta rápida frente a desafíos técnicos para optimizar mi desarrollo profesional.

## **Conclusiones y Recomendaciones**

En conclusión, la práctica laboral fue una valiosa oportunidad de aprendizaje y crecimiento profesional, permitiéndome desarrollar habilidades técnicas y blandas fundamentales para mi carrera. La experiencia en la creación de aplicaciones, la colaboración con el equipo y la superación de desafíos técnicos contribuyeron significativamente a mi formación.

Como recomendaciones para los próximos estudiantes que realicen sus prácticas, sugiero enfocarse en fortalecer su capacidad de adaptación a nuevos programas y tecnologías, ya que esto les permitirá enfrentar con mayor facilidad los retos que puedan surgir. También es importante ser prácticos en su enfoque de trabajo, priorizando la funcionalidad sobre la perfección. Finalmente, aprender a resolver problemas de manera eficiente será clave para optimizar el tiempo y mejorar los resultados, lo que aumentará su valor dentro de cualquier equipo.

Interaction Designer